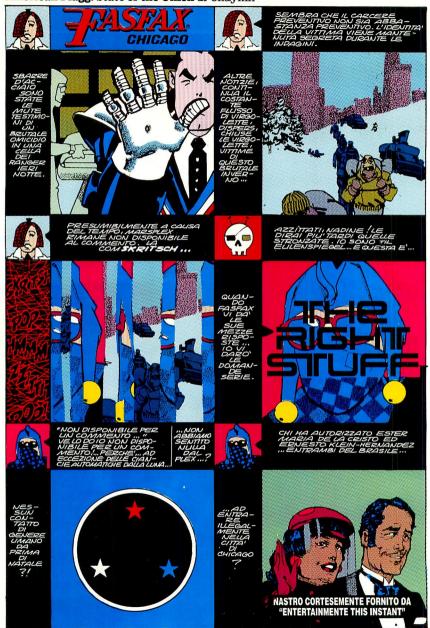






American Flagg: State of the Union di Chaykin

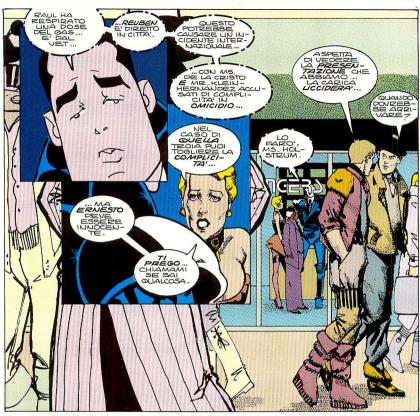


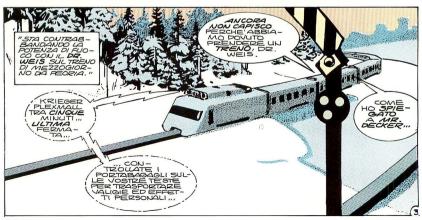


















































































(continua)



Anteiatio

A CURA DI LEONARDO GORI

eorge ha rapito Grtechen ed Ernesto: Flagg è riuscito a li berarli, ma il nemico numero I gli è sfuggito, nonostante l'intervento di Luther. In mano ai nostri è però rimasta la piccola Amy, figlia di George. Suo padre l'ha narvotizza ta, e lei è ancora in stato di incoscienza. Intanto, Flagg scopre che il Plex-USA sta vendendo pezzo per pezzo addirittura gli Stati Uniti, al l'insanuta di lutti.

Di ritorno da un a cena un po"... speciale con Ester, Flagg accusa dei postumi di quanto meno sgradevolì: nel frattempo, qualcuno ha avvelenato Amy per non farla parlare (una bambina di otto annil). Il che troppo per chiunque, anche per Flagg che non è disposto a ignorare la provocazione. Adesso ci godremo la reazione del: 'Ercoe. American Flagg' di H. Chay-'Ièrcoe. American Flagg' di H. Chay-

pag.

Un nuovo brillante episodio **Ozono** di A. Segura & J. Ortiz, per non perdere l'abitudine alle scene di violenza (almeno a quelle magnificamente realizzate!). **pag. 21**

Prosegue brillantemente anche la serie Cargo Team di A. Stigliani & C. Mastantuono. pag. 35

"to ho lo yo.yo... Tu hai la cordicella" è un episodio della serie **Vedova** nera, tratto da "Bizarre Adventures" n. 25 del 1981. Natasha Romanoff, agente dello S.H.IE.L.D., alle prese con depositi di armi sovietidi in Sud Africa che servono a sostenere rivoluzioni locali di stampo marxista... (Teniamo d'occhio l'anno in cui questa storia stata realizzata!). L'avventura è negli standard dei comios di buon livello, ma la scena

dell'assalto al treno è veramente no-

Ralph Macchio, lo sceneggiatore, ha iniziato a lavorare nel 1977. La sua prima sceneggiatura è stata realizzata, per la serie Marvel "Spidey Superstories", appunto in quell'anno. Poi, dal 1978 al 1980 ha collaborato (sempre solo per i testi) a "Thing team-ups", e dal 1979 al 1980 alla popolare serie di "Thor". Attualmente è Direttore Editoriale della Marvel. Il disegnatore Paul Gulacy (che ha uno stile di disegno vicino a quello classico di Jim Steranko) è nato nel 1953: anche nel suo caso, la prima esperienza nel campo dei fumetti è targata Marvel: nel 1974 realizzò le matite per la serie "Master of Kungfu", impegno che prosegui fino al

Fino al 1986 ha collaborato ad altre serie Marvel; ha lavorato anche per

la Eclipse, dal 1978 al 1987, e solo nel 1978 per "Heavy Metal". Illimamente, per la DC, ha realiz-

Ultimamente, per la DC, ha realizzato degli albi della serie "Legend of Dark Knight". pag. 47

Fatti & misfatti a Planet Arium una nuova serie, realizzata per "L'Eternauta" da Giancario Alessandrini, ormai uno degli autori "classici" del fumetto italiano.

La storia è di quelle brevi, beffarde e fulminanti, col finale a sorpresa: qui ci si mette di mezzo anche un gioco di parole, fondato su una popolare espressione idiomatica "alla francese". Medio di cosi non si può. pag. 70

Una brevissima e delicata favola è Magico incontro di R. Dal Prà & R. Torti: il tem ano nuovo, giocato sul·l'equivoco tra fantasia e follia, e sul·l'esile confine che le divide, ma lo stile è – come sempre – notevole.

ag. 74

Mentre suo figlio è riuscito a fuggire, Oliver Difool è stato catturato, durante l'ultimo tentativo di partecipare ad un gran ballo Aristo, ed è stato messo di fronte ad una spietata alternativa: trent'anni di "surgelamento" o la completa riprogrammazione cerebrale. John voleva suicidarsi insieme al piccolo gabbiano del cemento, ma è stato colto di sorpresa da una notizia: la clonazione presidenziale è andata male, ed è scoppiata una vera e propria rivoluzione nei Livelli Inferiori. Nonostante tutto John si è lanciato nel vuoto, ma è stato salvato dal Mutante, ex-amante di sua madre, che gli ha rivelato sconvolgenti notizie... John ha deciso di andare ad abitare con lui, alla Chiesa Neuroemozionale di cui egli è sacerdote: vedremo come andrà a finire.., Prima dell'Incal di

A. Jodorowsky & Z. Janjetov. pag. 81 Riprende Den di R. Corben collegandosi alla serie "Figli del fuoco".

pag. 100

Un nuovo episodio della serie Burton & Cyb di A. Segura & J. Ortiz. pag. 110

La glovane Vicky Sheimer era al suo "battesimo del fuoco", e il Capitano Roykim temeva che potesse finire come il glovane Geordie, abbattuto dal nemico. Ma quando è scatata l'ora "x", siamo rimasti tutti con il fiato sospeso... Overearth di M. Maltoni & M. Patrito. pag. 116.





di ROMANO SCARPA
della serie
SPECIAL MONGO:
SM 55 Jopolino e l'enigma
di Brigaboom (48 pp.)
SM 36 Topolino e la banda
dello sternuto (40 pp.)
SM 63 Jopolino e gli uomini
vespa (40 pp.)
4 col. lire 50.000 cad.

STEVE CANYON
Stars and stripes
GD 231 1959/1
GD 232 1959/2
48 pp. lire
50.000 cad.



Posteterno

aro Eternauta, sono un tuo lettore da circa un anno (e di "Comic Art" da poco meno). Mi complimento con te e con la tua "gemella". Ometto sperticati ed esagerati ! aggettivi positivi (peraltro meritati) ! per avere più spazio per le seguenti domande:

1) In previsione di un abbonamento: come vengono imballate le riviste? Quale è, mediamente, il ritardo con cui le nostre amate P.T. consegnano le suddette (leggendo la tua posta, nonché quella di Yellow Kid. deduco che dovresti avere un adeguato campione statistico)? Aumenterà presto il tuo prezzo?

2) Ci sarà un calendario (allegato o a michigata 19

3) Un antico punto dolente: perché non metti una cartolina prestampata nel cellophane, anziché una pagina nella rivista, per l'"Indice di Gradimento"? Ritengo che la tua immagine ne guadagnerebbe ulteriormente e si aggiungerebbero mensilmente giudizi di esseri sensibili (che non vogliono ritagliare pagine dell'amata) e di lettori pigri (che non fotocopiano la pagina neppure con il fotocopiatore sotto casa) come succede a me.

4) Perché non dedichi una rubrica "Vita ed opere di..." cominciando dal più infimo miniatore medievale sino all'ultimo famosissimo illustratorefumettista con un ampia e chiara bibliografia?

5) Cosa pensi delle seguenti riviste concorrenti (non voglio risposte evasive come in Posteterna e non avere paura: dedico Lit. 20.000 al mese per i fumetti): "Corto Maltese". "Il Grifo". "Nova Express".

Dato che mi avanza ancora spazio, lo dedico a sperticati ed esagerati elogi: reputo, da giovane lettore di fumetti. che "L'Eternauta" e "Comic Art" (soprattutto) siano nel vasto panorama italiano (di questi ultimi anni) le migliori e più intelligenti, fresche, aperte, divertenti riviste di fumetti e, insieme al codazzo di ristampe di "Topolino", "Phantom", "Mandrake", le più attente al mondo dei disegni parlanti. Purtroppo non ho ancora avuto la possibilità di leggere "Grandi Eroi Marvel", "Conan", ecc ..

Saluti e auguri di buon lavoro. Youri Fontana

P.S.: Se avessi già preso in considerazione di farlo, ti prego di non pubblicare questa mia.

Caro Youri, e perché non dovrei pubblicare la lettera di un giovane che ci segue con tanto entusiasmo? Anzi ti esorto a scrivere ognioualvol: nere i due terzi delle storie che pubin evidenza i nostri difetti e stimola-!

ci a fare sempre meglio.

Dunque rispondo alle tue domande: 1) Le riviste vengono cellofanate e in genere arrivano in ottime condizioni. Se risultassero danneggiate noi le sostituiamo senza spese per l'abbonato. Il ritardo medio dall'uscita in edicola è di 10/15 giorni.

Se la rivista non arriva, a richiesta dell'abbonato mandiamo un'altra copia senza spese a suo carico.

2) Un calendario è stato allegato al numero di dicembre di "Comic Art" ed è stato dedicato all'ambiente

3) Per "l'indice di gradimento" ho già risposto ad un'altra lettera. Credo che con i contatti telefonici dovremo aver risolto il problema. Come vedi abbiamo aumentato il prezzo di copertina a 7.000 lire.

4) Non è male l'idea di dedicare una monografia completa ad un autore. Potremmo anche prendere in esame di realizzare una scheda allegata alla rivista: ne riparliamo.

5) Mi è difficile parlare delle riviste "concorrenti" perché anch'io sono un appassionato di fumetti e le compro in edicola come te e le leggo con attenzione e spesso ne ammiro le storie più belle altre volte ci scopro difetti come fanno i lettori con le nostre riviste. Naturalmente non mi! sogno di scrivere alla posta delle "concorrenti" (le quali in genere non hanno una rubrica dedicata al colloquio/dibattito con i lettori) anche per non dare l'impressione di essere un critico di parte.

Non voglio però nascondermi dietro un dito e risponderò alle tue domande. "Corto Maltese" si regge per intero sulla figura carismatica di Hugo Pratt non sempre sfruttata a fondo. "Nova Express" mi è sembrata una rivista geniale ma un po' troppo confusa. Temo che gli aspetti formali abbiano preso il sopravvento su quelli contenutistici. "Il Grifo" infine mi pare la più raffinata di tutte ma senza proposte originali. Se in ! copertina portasse la testata "Corto Maltese" nessuno si accorgerebbe

che è un'altra rivista. Grazie per aver acquistato tanto nostro materiale. Abbiamo bisogno di lettori come te. Ciao.

Caro Eternauta, prima di entrare nel vivo del discorso vorrei spendere due parole di commento sulla vostra rivista, commento che vuole essere anche una sorta di analisi e risposta nei confronti di molte lettere che vi giungono e che poi vengono pubblicate nella rubrica "Posteterna"

Considero "L'Eternauta", nel suo complesso, una buona rivista. In gealcune per niente, qualcuna addirittu- ! sfere perché so che dietro ad ognu- !



ra mi disgusta, in parole povere non mi piacciono. Naturalmente questo come altri che seguiranno - è un giudizio personalissimo; mi considero un rappresentante di quella sia pur piccola (?) fetta di lettori della vostra rivista particolarmente critici ed esigenti ed è in questa chiave che va interpretato il discorso sviluppato nella ! presente.

Tuttavia è pur vero che l'umanità è varia ed i gusti sono gusti, ritengo più che giusto che si cerchi di accontentare la più ampia fetta di pubblico possibile. Un esempio su tutti: la produzione del genere supereroi della Marvel mi pare un prodotto tanto commerciale quanto scarsamente artistico e creativo ma se può esservi (e c'è) un pubblico interessato trovo logico fornirgli ciò che si aspetta.

Semmai trovo ben più discutibili quelle americanate (nel senso più negativo della parola) che, partendo da storie e scenari completamente differenti, procreano vicende ibride quanto improbabili sul tipo di "Alien vs. Predator" (leggasi "Alien contro Predator") un allucinante fumetto in cui legioni di Predators conducono al fianco dei terrestri (?) campagne di caccia e sterminio nei confronti degli Aliens che infestano le colonie spaziadio profittol

D'altro canto, ovvero dall'altra parte

della rivista, c'è l'autore della storia, dei testi e/o dei disegni - chiunque esso sia e qualunque genere sviluppi - quello strano essere che pare nutrirsi esclusivamente (o quasi) di sogni per poi generare altri sogni, insomma colui che crea! E crea, tutto sommato, senza attendersi una particolare reazione da chi poi, eventualmente o meno, visionerà la sua ! opera. Semplicemente ad alcuni piacerà, ad altri no!

Anche se sei o sette storie su dieci non mi solleticano particolarmente. leggo sempre con attenzione la vostra rivista, guardo i disegni, seguo ! ta ne hai voglia e soprattutto metti i blicate mi interessano relativamente, i le storie, cerco di cogliere le atmo-

na di queste ci sono gli autori, appunto, degli esseri umani (presumo. a meno che qualcuno non abbia la pelle verde, delle antenne, quattro occhi e sedici artil) con le loro storie di vita, la loro formazione culturale, la loro arte (o meno).

Non respingo a priori ciò che non mi piace in quanto ritengo che questo sarebbe un'ingiusta negazione del diritto ad esprimersi e quindi indirettamente ad esistere. Il fumetto d'autore in particolare - perché è di questo che intendo discutere - ma anche l'opera artistica più in generale, altro non è se non l'esternazione di ciò che l'autore è (o vorrebbe essere), di ciò che sente e vede (o vorrebbe vedere) ed ancora di quello che vorrebbe dire e/o trasmettere percettivamente; negare un minimo d'attenzione all'opera significherebbe negare di fatto chi l'ha creata.

Facendola meno filosofica, più prosaicamente ma anche più concretamente, non bisogna dimenticare la necessità degli autori (e degli editori) di guadagnarsi il proprio pane quotidiano. In effetti nessuno si nutre esclusivamente di sogni, nemmeno quello strano essere che è l'artista. Se i sogni originano dal profondo della mente e possono prendere forma sulla carta, ricordiamo che il cervello necessita di zuccheri e la carta, a sua volta, di inchiostri, pennelli, colori, matite e via così, ma lo zucchero come gli inchiostri ed il resto costano (se mi passate l'espressione dal sapore un po' faceto)!

Riguardo poi a quelle lettere di coloro che "denunciano" presunte cadute di qualità della rivista dal numero X al numero Y ed altrettanto ipotetiche riprese dal numero Z in poi... mai Vorrei capire in base a quele criterio possibilmente razionale ed oggettivo ciò sia stato constatato. Forse io stesso sono in errore, ma a me tutto questo su e giù non appare evidente. li umane. Cosa non si fa in nome del ! Voglio sperare che quel certo "Anto-

nio" (cfr. "L'Eternauta" n. 96, pag. 19) abbia "recuperato" qualche altro numero della vostra rivista oltre quel fatidico (per lui) n. 22 rendendosi forse conto che la questione potrebbe in realtà non essere così semplicisti-

Io ritengo che una rivista - come tante altre cose nel mondo, nella vita, nella storia - sia il prodotto finale delle 10, 100, 1000 persone che vi lavorano, come si suole dire, dietro le quinte, ovvero 10, 100, 1000 differenti personalità, storie di vita, esperienze, background culturali e quant'altro ancora. E se anche questo prodotto, nel corso del suo ciclo di vita, riflettesse l'altalena esistenziale di queste persone e delle loro idee, la cosa mi sembrerebbe perfet-

INCONTRO CON I LETTORI

questione di misura.

Questa eventualità, in una forma così evidente, sarebbe però cosa statisticamente piuttosto remota giacché le oscillazioni umane relative a più persone riunite o comunque legate ! ad un medesimo contesto tenderebbero a livellarsi complessivamente per via del bilanciamento reciproco degli effetti... come una sorta di Entropia psico-sociale, se vogliamo. Che poi, a sentire il sig. N. del Vecchio (cfr. n. e pag. cit.), questa altalena nella qualità della rivista dipenda dalla questione "fumetto nostrano o staniero?" ritengo che una risposta più che adeguata sia già stata fornita da R. Traini nello stesso numero a pag. 18.

A volte mi viene il dubbio che la maggior parte di coloro che potremmo definire "consumatori" del prodotto "L'Eternauta" non abbiano mai visto i suoi equivalenti stranieri. Senza cercare esempi eclatanti Oltreoceano, un mercato decisamente atipico, nel bene come nel male (visto che anche li non sono poche le riviste che chiudono anzitempo i battenti) nonché fortemente mercificato, quello dei nostri cugini d'Oltrealpe, un mercato decisamente più limitato rispetto a quello di lingua inglese ma a mio (personalissimo) giudizio meno massificante e più creativo, sebbene anch'esso non sia privo di difetti.

Dagli Humanoïdes Associés con la loro "Metal Hurlant" - che pure hanno vissuto vicende più che altalenanti fino a "Pilote" di Dargaud non mi pare che il materiale pubblicato differisca molto dal nostro - Corben, Breccia, Moebius, Eleuteri Serpieri, Schuiten & Schuiten, etc. - e non mancano le storie di bassa qualità. Forse la differenza più evidente è data dal fatto che nomi come Druillet e Gillon non arrivano più da noi, soprattutto dopo la chiusura delle edizioni nostrane delle succitate riviste mentre perfino l'americana "Heavy Metal" li traduce e li pubblica ancora (al limite consideratelo un suggerimento!).

Se poi si vuole un esempio più vicino ancora a noi, almeno come mentalità. citiamo la spagnola "Cimoc" in cui, ancora a titolo di esempio, un nome noto come Segrelles pubblicava né più né meno come da noi (chissà che qualcuno non ricordi la lettera del sig. N. Travain ne "L'Eternauta" n. 39, pag. 4 ?!?) e così per gli altri autori di lingua spagnola e non, sia con storie belle e sia con quelle brutte.

Alla fine mi pare che al di là delle piccole differenze dettate dalle diversità culturali e nazionali nonché! dalla "osmosi" tra un mercato e l'al-

tamente normale ed accettabile, an- ! tro si possa semmai fare una distinche se - come in tutte le cose - è! zione quantitativa tra il fumetto nostrano e quello di altri lidi - discorso che alla fine si impernia su Francia. Spagna e U.S.A. - e non qualitativa ove in realtà la differenza la fanno gli autori l'un sull'altro... italiani e

> Se il fumetto d'autore non è arte, è almeno qualcosa di molto vicino ad ; essa e se giudicarne uno singolarmente può non essere cosa facile, figurarsi una rivista, che per sua natura ne costituisce raccolta ragionata ma eterogenea. Sia fatta salva l'arbitrarietà del giudizio soggettivo, ma vorrei sottolineare che tale deve poi ! restare senzo sconfinare dall'àmbito personale e perciò assurgere a caratteri di pretesa oggettività. La questione rimane aperta e la rubrica "indice di gradimento", con i suoi dati eterogenei, fa testo in proposito.

Emanuele Forte-Brancaccio

Caro Emanuele, ho pubblicato la tua lunghissima lettera perché non me la sono sentita di censurarla ne mi è riuscito di tagliarla senza intaccare la tesi proposta che segue un suo filo ragionato e consequenziale. Non vorrei fare l'avvocato del diavolo cercando di contrastare i tuoi convincimenti. Intanto la "Posteterna" (come anche la Posta di Yellow Kid) può dare l'impressione che veniamo subissati di lettere di critiche. Non è così, l nostri lettori ci riempiono di complimenti e spesso sottolineano con le loro lettere la completa adesione alla linea della rivista e l'apprezzamento per il matoriale presentato.

Ma noi spesso preferiamo pubblicare le lettere di dissenso per cercare innanzitutto di capire il punto di vista di chi non è soddisfatto e nello stesso tempo avere con i nostri lettori più esigenti un incontro dialettico che può procurare a noi un'accentuazione del rigore nella scelta dei materiali che scegliamo di volta in volta nel mercato internazionale. Ma tutto questo non ci deve far dimenticare che è anche indispensabile far quadrare i conti economici se si vuole assicurare continuità alla nostra impresa garantendo ai lettori in prospettiva programmi a lunga scadenza.

Ecco perché abbiamo bisogno del consenso del nostro pubblico che con l'affezione per il nostro lavoro e per la nostra linea editoriale ci permette i di realizzare i nostri programmi. Dobbiamo quindi cercare di accontentare anche i più esigenti perché una rivista come "L'Eternauta" esiste solo a condizione che possa contare su una base forte di lettori competenti, critici e intelligentemente appassionati. Cari saluti.

L'Eternauta

Carissimi Eternauti.

questo mio incontro con voi si apre nel segno della tristezza perché nel mese di gennaio abbiamo perduto un grande amico e uno straordinario Autore. A 64 anni è scomparso a Roma Guido Buzzelli uno dei più apprezzati "fumettari" italiani conosciutissimo anche all'Estero e consacrato internazionalmente come una delle personalità più interessanti del fumetto mondiale. Conobbi Guido nel 1966 quando il mio amico Romano Calisi, il fondatore del Salone dei Comics, anch'egli scomparso qualche anno fa mentre portava avanti in Africa una ricerca per conto dell'Unesco, mi mandò a chiamare per sottopormi le tavole di un autore poco conosciuto chiedendo il mio giudizio sulla qualità del lavoro.

Ândai all'appuntamento abbastanza prevenuto perché in vita mia ho visionato migliaia e migliaia di tavole di esordienti e di aspiranti autori di fumetti ma raramente mi è capitato di incontrare veri talenti. Quando le tavole de "La rivolta dei racchi" passarono sotto i miei occhi rimasi estasiato. Il segno ricordava il migliore Rino Albertarelli e la plasticità grottesca di Walter Molino anche se miscelato al dinamismo grafico intravidi un validissimo illustratore che poteva essere paragonato a Gustavino.

Aspetto ancora più rilevante era che Guido Buzzelli, questi era il nome del disegnatore che aveva realizzato questa incredibile storia, è che l'Autore aveva redatto anche il testo e la sceneggiatura cosa non sempre usuale in un'opera a fumetti. Restai tanto entusiasta de "La rivolta dei racchi" che chiesi ed ottenni di poterla pubblicare nel catalogo del "Salone dei Comics", la manifestazione che quell'anno si

sarebbe svolta per la seconda volta a Lucca tra la fine di giugno e i primi di luglio del 1967.

Così "La rivolta dei racchi" di Guido Buzzelli fu presentata in apertura de "L'Almanacco Comics" preceduta da una presentazione di Mario Bologna. Fu veramente un grande avvenimento per il fumetto internazionale anche perché in quello stesso numero esordiva un giovanotto di belle speranze al quale fu commissionata anche la realizzazione della copertina: Bonvi. Nel corso della manifestazione grandi feste furono fatte a Guido Buzzelli e complimenti piovvero da tutte le parti soprattutto dagli esperti e studiosi stranieri. A me toccò ascoltare da qualche improvvisato critico delle notazioni negative su presunti aspetti di scarsa decenza e di esagerata violenza che sarebbero stati rappresentati nella storia.

Come vedete cari amici i bacchettoni ci sono sempre stati ed anche allora dovetti ricordare al signore in questione (che non era il solo a manifestare questa doglianza moralistica) che l'autore ha diritto di manifestare il suo pensiero attraverso le sue opere e che comunque "La rivolta dei racchi" di Guido Buzzelli non conteneva, in ogni caso, alcunché di offensivo né di impudico. Fatto sta che Guido ebbe il giusto riconoscimento e fu súbito esportato in Francia dove ebbe i dovuti successi realizzando tutta una serie di opere che resteranno nella storia dei comics.

Destino volle che qualche anno dopo Guido ed io realizzassimo un paio di storie dove il mio testo e la mia sceneggiatura furono esaltati dalla maestria grafica dal disegnatore che da vero professionista, sapeva dare sempre il meglio di sé in ogni occasione. E fu proprio mentre egli realizzava queste brevi storie che potei seguirlo da vicino mentre la mia sceneggiatura prendeva forma e i disegni concretizzavano le immagini del testo. Guido non aveva alcuna difficoltà ad inquadrare le scene quale che fosse il punto di osservazione.

Rimasi sbalordito dalla capacità prospettica dell'artista e della sua duttilità ad interpretare le ambientazioni e le caratterizzazioni dei personaggi. L'uso del chiaroscuro e delle ombre risultava funzionale all'atmosfera della storia e alla vicenda raccontata. Un'esperienza straordinaria che mi confermò, se ce ne fosse stato bisogno, che Guido Buzzelli era un grande artista dalle straordinarie qualità pittoriche. E che fosse anche pittore lo dimostrò con la sua mostra che fu ospitata a Lucca a Villa Bottini nel 1986 e che riscosse, naturalmente, un grande successo.

Ora Guido dopo una rapida malattia se ne è andato lasciandoci però un indelebile ricordo di sé. Le sue opere restano a noi per rammentarci quanto di bello ci può essere in un grande Autore che ha saputo conciliare la grande passione per l'espressività con la sua personale ed elevata visione della creatività. Rimpiango l'artista e l'amico.

Rinaldo Traini

lgis Budrys, Il satellite proibito Mondadori Milano 1991. 190 pp., Lire 6.000.

Clifford D. Simak, La casa dalle finestre nere. Mondadori, Milano 1991. 200 pp., Lire 6,000.

Avremo potuto intitolare questo spazio "i libri da cercare", significando con ciò la volontà d'informare i lettori sull'uscita in edicola di pubblicazioni interessanti, ma di breve esposizione al pubblico. Parliamo di quei romanzi e antologie di genere fantastico editi nelle collane periodiche specializzate, fra i quali si trova spesso il fior fiore della produzione del settore in ristampa economica, destinati ad entrare in breve nel circuito dell'"usato" e perciò meritevoli d'una pur tardiva segnalazione.

È il caso de Il satellite proibito di Budrys e La casa dalle finestre nere di Simak, apparsi entrambi nei "Classici di Urania": il primo è un'ingegnosa variazione sul tema del teletrasporto. narrata con ritmo serrato e dispendio di sorprese: il secondo è un esempio paradigmatico della prosa simakiana, tutta lirismo e atmosfera, dove anche gli alieni più bizzarri hanno un che di

Fritz Leiber. Luce fantasma. Interno Giallo, Milano 1991, 393 pp., Lire 25.000; & Cronache dallo spazio, Sperling & Kupfer, Milano 1991 521 pp, lire 25.000.

Vista l'uscita quasi contemporanea di queste due antologie di Fritz Leiber ci è sembrato opportuno parlarne contemporaneamente per ajutare il lettore a fare la scelta giusta. Non vogliamo fare paragoni, ma semplicemente indicare le principali caratteristiche di ciascuna visto che qualche racconto, anche se con diverso titolo italiano, è contenuto in entrambe le rac-

Luce fantasma fa parte del filone dei ! cosiddetti "visual books". La grafica (splendido il disegno di copertina) è eccellente. L'antologia è stata curata personalmente da Leiber. In appendice, se per appendice si può parlare di fronte a oltre cento pagine, il lettore troverà una interessantissima autobiografia nella quale l'autore svela alcuni retroscena e situazioni della sua vita di scrittore e le sue esperienze di attore teatrale. I racconti. in tutto nove, sono magistralmente! illustrati da Robert Gould, David Wiestner e alcuni tra i migliori giovani disegnatori del momento. Si tratta di un'antologia che privilegia l'aspetto visionario e fantastico di Leiber.

Cronache dallo spazio è stata curata molto recentemente da Martin H. ! ni amici e discreti nemici, l'amore e !

Greenberg finalmente libero dall'in- la guerra, l'inganno e la vittoria. gombrante ombra di Asimov.

Comprende ben ventotto tra i migliori racconti in prevalenza di pura fantascienza di Leiber. Il volume. molto cornoso e senza illustrazioni è stato scelto per la Sperling & Kupfer da Vittorio Curtoni.

A questo punto quale antologia acquistare? Costano entrambe sulle venticinquemila. Ai pragmatici consiglieremmo la seconda: più racconti e stesso prezzo della prima. Agli appassionati di Leiber la prima: contiene l'autobiografia dell'autore e un corredo di disegni e fotografie inte-

Agli appassionati di fantastico tout court entrambe, perché con cinquantamila lire vi portate a casa tutti i migliori racconti scritti da Leiber, la sua autobiografia e una serie di chicche fotografiche non trascurabili.

Si tratta di scegliere tra due metodi molto diversi ma entrambi validissimi di proporre un autore al pubblico. A voi l'ultima parola.



Terry Brooks, Il magico regno di Landover, Interno Giallo, Milano 1990, 367 pp., Lire 22,000; & L'unicorno nero, Interno Giallo, Milano 1991, 279 pp., Lire 23,000.

Nel catalogo natalizio dei grandi magazzini Rosen's, il brillante avvocato Ben Holiday trova una pubblicità per la vendita di un vero regno magico chiamato "Landover" per la modica ! cifra di un milione di dollari. Normale il sorrisino ironico di Holiday, normale anche desiderare che sia vero per uno come lui, che dalla morte dell'amatissima moglie non trova più senso per nulla. Decide di rischiare l'acquisto e, da quel momento, la sua vita cambia radicalmente, in tutti i ! sensi: Landover è davvero un regno ! fatato, con draghi, spade e magia, che lui dovrà affrontare per riuscire ad imporre il diritto (compreso nel prezzo) al trono del regno.

Durante l'avventura incontrerà buo-

Terry Brooks, noto a tutti per il ciclo ! di Shannara, si cimenta qui in una creazione indipendente dall'influenza tolkieniana, con momenti alterni di atmosfera e divertimento, guastati in parte - dall'antipatia di alcuni personaggi poco azzeccati. È immediato l'accostamento al Mago di Oz (neraltro citato all'inizio), ma la serie è comunque agile, non priva di buone trovate e di ottimo mestiere.

Alex Landi, Luce e ombra, Agenzia Giovani "M. Rostagno", Arezzo 1991, 81 pp., s.i.p.

Luce e ombra è un titolo quantomai pertinente per l'antologia di esordio di Alex Landi, in cui la felice ispirazione dell'Autore viene disturbata da alcuni vistosi passaggi a vuoto. I sette racconti della raccolta denunciano un'inesperienza direi quasi fisiologica e un pesante debito creativo nei confronti di Poe e Lovecraft. In particolare, è il solitario di Providence a far sentire il suo influsso, già da titoli come Le due porte o Oltre lo specchio: ma, se si pensa che anche un mito della letteratura fantastica come Robert Bloch ha iniziato la sua carriera scrivendo racconti à la Lovecraft, si può pensare che questi racconti costituiranno un buon viatico per lo sviluppo di un'autonoma personalità letteraria. Le premesse ci sono tutte, a giudicare dal racconto L'angelo che piange, il più personale dei sette, incentrato su una terrificante visione dell'immortalità.

J.G. Ballard, La mostra delle atrocità. Rizzoli, Milano 1991, 268 pp., Lire 24.000.

Prendete James Ballard, mettetegli una macchina da scrivere davanti e lasciategli qualche mese per riflettere. Al termine avrete un romanzo di fantascienza controcorrente, graffiante, originale, cattivo quanto basta e assolutamente e splendidamente irriverente. Praticamente La mostra del-

le atrocità.

La scusa da cui prende il via l'intensa e sconvolgente reprimenda di Ballard nei confronti delle bestialità del mondo moderno è una mostra di quadri a tema: la catastrofe planetaria. Nella scia di Hello America e Crash, Ballard mette il dito nella piaga dei grandi e forse non risolvibili problemi e squilibri della civiltà occidentale con tutte le sue idiosincrasie assurte al rango di pregi e tutti i suoi difetti decantati come qualità irrinunciabili. Un libro violento e assolutamente non lineare come il suo protagonista e scritto con uno stile decisamente ori-! ginale. Molto difficile da tradurre.

Antonio Caronia ha fato un buon la-

R.G.

Giuseppe Rosato, Concerto sul colle, Solfanelli, Chieti 1991, 59 pp., Lire

«L'appartamentino sull'attico (.r.) ha un corridoio interno così stretto che per uscire dalla stanza del morto la bara deve prendere la via del terrazzo (...). Da finestre e terrazzi circostanti gruppetti di persone assistono compunte: qualcuno si segna, qualcun altro si affretta ad abbassare le tapparelle in segno di rispetto».

È sufficiente il passaggio obbligato di un feretro per i tetti di una casa, per trasformare un funerale in qualcosa di eterico, già elevato dalla terrestri-

Quello di Giuseppe Rosato, decisamente non è un fantastico incantato, è al contrario legatissimo al quotidiano, all'assurdo che circonda il tutto con l'alone delicato dell'imprevisto. Il gusto del paradosso fa da padrone di casa, in questi brevissimi racconti che, come si legge nel secondo risvolto di copertina, «reclamano (...) una sostenuta complicità del lettore, una disponibilità allo stare al gioco letterario costruito da un poeta che, passato a scrivere in forma narrata, ha portato con sé le immagini oniriche della poesia.

G.M.

Videogames: Alien Breed

Musica ed effetti speciali da capogiro, grafica superba, giocabilità di alto livello: Alien Breed, nuovo prodotto del "Team 17", si presenta come uno dei migliori videogiochi di fantascienza in assoluto mai elaborati per Amiga. È chiaramente ispirato al film Alien del quale raccoglie sapientemente atmosfere e situazioni.

La grafica della stazione orbitale, prodotta esclusivamente per 1 mega di memoria, lascia a bocca aperta per la dovizia di particolari e la qualità superiore delle immagini.

The Games Machine - con K della Glénat la migliore rivista di videogiochi attualmente in circolazione - gli ha dato un bel 92% di gradimento. Per noi un voto assolutamente meritato Probabilmente in occasione dell'uscita della terza puntata di Alien comparirà anche il corrispondente videogioco, ma difficilmente crediamo potrà raggiungere i livelli grafici di Alien Breed che paradossalmente ispirandovisi a chiare note non è collegato al copyright del ciclo.

Alien Breed è distribuito in Italia in esclusiva dalla SOFTEL (Via Antonio Salinas 51/B. 00178 Roma, tel. 06/7231811).

R.G.

Ozono: Nessuno canta sotto la pioggia a New York di Segura & Ortiz





E SAREBBE STATO ANCHE UN VIAGGIO MOLTO GRADEVOLE SE AVESSI AVUTO LA FORTUNA DI VOLARE CON QUELLA ROSSA.





























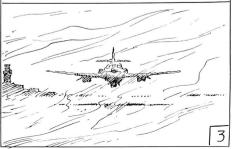








NON MI INTERESSAVA PILI PORTARMI DI NUOVO A LETTO MARILYN E FIVO A QUANDO NON VIDI DALL'AERED L'AEROPOR-TO KENNEDY CERCAI DI FARMI DARE TUTTE LE INFORMAZIONI POSSIBILI.





LA STESSA SENSAZIONE D'ANGOSCIA CHE AVEVIO VISSUTO GUANDO AL FENOMENO DEL BULO NELL' OZONO SI AGGIUNSE UN ECCESSO DI INQUINAMENTO : PROVOCANDO L' EFFETTO INFERNO.



QUANDO L'UNICO MODO DI SO-PRÀNIVEZE ERA L'USO CONTINUO DI CONDIZIONATORI D'ARIA NE-GLI OSPEDALI, NELLE FABBEILA NELLE CASE..., E QUANDO VENI-VA A MANCARE L'ELTRICITE VA A MANCARE L'ELTRICITE CUORE, LA DISIDEATAZIONE ... LA MORTE.





































MI RESI SUBITO CONTO DI QUELLO CHE ERA SUCCESSO... **AVEVANO CERCATO DI PARMI** F**UORI** E. CON LE CAMBE CHE MI TREMAVANO ANCORA MI CHIESI ... CHI, E **PERCHE'?**























































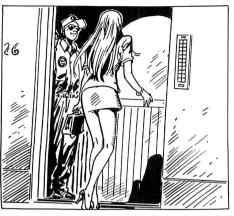


























Chris Foss. classe 1946, entra nel 1970 nel mondo della fantascienza ed è silhito rivoluzione ! La sua idolatria per la tecnologia futuribile, le sue astronavi immense e i ! suoi robot così dettagliati da sembrare fotografati, collocati in sfondi siderali dove l'Uomo manca o è a figura marginale, fanno tendenza, tanto da instaurare una vera e propria "dittatura" alla quale lo stesso Foss non sopravviverà. Tutto inizia con le copertine eseguite per la casa editrice Panther, caratterizzate dalla mancanza di nesso con il contenuto del libro e dal trionfo dell'aerografo.

A partire da quel momento, tutti i pittori che vorranno avere qualche speranza di essere pubblicati dovranno adottare uno stile "à la Foss" e solo in tempi recenti autori formatisi in quel periodo, come Tony Roberts, Angus McKay, Bob Lavzell, Colin Hay e Jim Burns, si sono emancipati da quella influenza e hanno sviluppato uno stile personale.

Le opere successive di Foss sono una stanca ripetizione degli stereotipi rivoluzionari che egli aveva introdotto e segnano il ridimensionamento della moda tecnologica: per ironia della sorte, l'anti-Foss per eccellenza, Bruce Pennington, inizia la sua carriera proprio sulle pagine di quella Science Fiction Monthly (1974-1976) alla quale Foss ha dato un contributo artistim essenziale

Anche l'iniziatore della scuola scherzosamente detta "dei chiodi" patisce il vistoso difetto di quella rivista: le pagine, non cucite per consentire di farne dei posters, sono in grande formato e le tavole, concepite per le misure delle edizioni economiche, sono riprodotte in macroscopia, così da mettere impietosamente in rilievo sbayature tecniche altrimenti impercettibili. Foss, a torto definito "il Paul! degli Anni '70", collabora successivamente con la New English Library e la Ballantine e cura i disegni relativi al film Dune, inclusi in parte nel volume Foss Century.

I centauri "fantastici"

Sta prendendo piede in Italia la moda dei disegni ad aerografo sui caschi e i serbatoi delle motociclette. I soggetti sono i più vari, ma i preferiti dagli appassionati sono i soggetti di fantascienza, horror e soprattutto fantasy: guerrieri muscolosi, procaci emule, dèmoni poco rassicuranti decorano i caschi dei centauri più anticonformisti, facendone ancora di più i degni eredi dei cavalieri medioevali.

raffigurazioni pittoresche magari di ! ciety nata negli Anni '20 per contradubbio gusto, ma di sicuro effetto: i più convinti sono i proprietari di moto custom, già in sé piuttosto vistose. Sorgono come funghi atelier specializzati come lo Studio Kreo e la Artfolie che realizzano soggetti a richiesta, per prezzi che arrivano a 300,000 lire per un casco, 500,000 per un serbatoio, 1.500.000 per una moto carenata, eventualmente scegliendo da un ricco catalogo.

Barker a fumetti

Weave World, tradotto in Italia dalla Longanesi con il titolo Il Mondo in un Tappeto, è fino ad ora probabilmente il miglior romanzo di Clive Barker. Per ampiezza di tematiche affrontate, respiro narrativo e vigore è l'opera che più ha diffuso le qualità di questo giovane scrittore britannico oltre la Manica.

Ora la Epic Comics lancia nelle edicole e nelle librerie specializzate la versione a fumetti di questa notevole opera letteraria (Erik Saltzgaber, Mike Manley, Ricardo Villagran, Phil Felix e Gloria Vasquez, Weave World, Vol. 1, 64 pp., \$ 4.95).

Operazione ambiziosa che si affianca, nella rielaborazione a strisce delle opere di Barker alla ormai celebre Hellraiser. Nel progetto sono state coinvolte alcune interessanti firme del fumetto made in USA.

IL risultato è discreto. Migliore dal punto di vista della trasposizione in balloons del testo magari, che non nei risultati del tratto qualche volta apparentemente tirato via. Più accuratezza nelle chine e nei colori forse avrebbe reso di più nel prodotto finale. Da collezione comunque.

Un manuale dell'investigatore lovecraftiano

Dopo la traduzione in italiano ad opera della milanese Stratelibri il roleplaying Il Richiamo di Cthulhu ha ottenuto una larghissima diffusione tra il pubblico di appassionati ed oggi, con ogni probabilità, è il gioco di ruolo più "gettonato" nel nostro Paese. Utilissimo strumento per novelli ed esperti "investigatori dell'occulto" si presenta questo Manuale dell'investigatore (80 pp., lire 10.000).

Si tratta di un compendio tascabile di consigli ed informazioni da leggere con attenzione prima d'intraprendere una caccia alle malefiche creature dei Miti di Cthulhu «dai quali già ci aveva messo in guardia il buon H.P. Lovecraft nelle sue memorie astutamente camuffate da racconti fantasticis

I consigli vengono dall'esperienza di

Anche le "cavalcature" si prestano a ! una improbabile Theron Marks So- ! forze arcane create da Lovecraft. C'è stare la «minaccia cthuloide».

> Da leggere per fare pratica ed imparare qualche utile trucco del mestiere. Se non altro per restare in vita il più a lungo possibile. Per i collezionisti va sottolineato che il manualetto contiene estratti dai compendi originali della Chaosium Terror from the Stars e Cthulhu Casebook.

Le fanzine

Riflettori puntati su Omega (via dei Mille n. 51, 80058 Torre Annunziata, Napoli), redatta con l'entusiasmo e la megalomania degli esordienti assoluti da Carmine Treanni, Lamberto Pastore, Antonio Falcolini, Paolo Marino e Vincenzo Iodice. La rivista non si discosta dal cliché della pubblicazione "povera, ma bella", autoconvinta della rivoluzionarietà della propria proposta e tutta projettata verso un futuro che sovente è più angusto di ! un auspicio per la qualità mostrata quanto non si credesse.

È il motivo per il quale, da tre anni a questa parte, dedichiamo questa vetrina alle pubblicazioni amatoriali meritevoli e meno meritevoli: farle | peccato che si tratti per la gran paruscire dal guscio, facilitare il confronto e l'autocritica, e non alimentare il compiacimento di sé con citazioni di prestigio. Omega ha racconti e articoli da sufficienza piena, ma, se GIRSA e D&D. Ma sono previsti scescomparisse, nessuno purtroppo se i nari anche per altri roleplaving che ne accorgerebbe. A quando un'unica. duratura, fanzine nazionale?

"Il Ladro di Cervelli colpisce ancora": questa è la prima raccapricciante notizia che salta all'occhio sulla prima pagina del "numero zero" de L'Eco di Arkham, sottotitolo "il notiziario dell'incubo", quadrimestrale pubblicato dalla Stratelibri (Via Paisiello 4, 20121 Milano, lire 1200), casa editrice specializzata in giochi di molo

Un giornale creato, dunque, per fornire spunti soprattutto ai disperati sado-master de Il Richiamo di Chtulhu e per tenere informato il "pubblico" delle novità edite appunto dalla Stratelibri e dalla americana Chaosium. Questo fascicolo d'esordio del notiziario, composto di quattro ingiallite pagine, contiene una decina di brevi pezzi, tutti ovviamente più o meno macabri, da cui i Custodi possono trarre ottimi spunti per le loro malsa- ! zi lontani da noi; i segreti della sesne avventure e/o campagne, oppure se pigri - possono spacciare per loro i l'alienazione del mondo moderno e uno degli scenari inediti che compari- i la ricerca di soluzioni non canoniranno ogni numero, in questo caso La i che. Una attenzione speciale è data, Voce dal Profondo, una abominevole com'è ovvio, alle opere delle autrici campagna alla ricerca di un chirurgo ; di casa nostra. pazzo che ruba cervelli guidato dalle !

spazio anche per recensioni (Stormbringer. Le ombre di Yog-Sothoth. Terrore dalle stelle) e novità (Return to Dunwich e Orient Express. due espansioni non ancora tradotte per II richiamo di Chtulhu).

E.d.T.

I giochi di ruolo, i boardgames e le simulazioni bellico/fantastiche vivono un momento di particolare fortuna. Il pubblico si allarga anche grazie ad un nuovo interesse da parte dei mass media (criticato solo da alcune fanzine, ma apprezzato con evidente interesse dagli addetti ai lavori) e di conseguenza anche le riviste dedicate all'argomento. Questa volta vogliamo tenere a battesimo l'ultima nata della Stratelihri

Si tratta di EXC Excalibur (32 pp. lire 6.000), bimestrale in distribuzione per ora nelle librerie e nei negozi specializzati ma presto - è un augurio ed anche nelle edicole.

La rivista si presenta in un'accattivante veste grafica. Contiene recensioni sulle ultime novità (veniale il te di novità Stratelibri quando sono buone) e naturalmente una serie di "scenari" realizzati da specialisti italiani per Il Richiamo di Chtulhu. la Stratelibri pubblicherà presto in traduzione italiana come Stormbrin-E.P. ger e Shadowrun. Interessante anche la selezione delle news in pillole che permette al lettore di avere sott'occhio il panorama delle ultime novità del mercato in lingua originale.

R.G.

La rivista di studi e ricerche femministe DWF (Via S. Benedetto in Arenula 6, 00186 Roma) si è presentata ai lettori con un numero speciale dedicato alla fantascienza femminile, intitolato "Aliene quotidiane" e formato da contributi di esperte italiane e anglosassoni, con il corredo d'una bibliografia sulla produzione fantascientifica in rosa apparsa in Italia. Il fascicolo si articola sul respiro di un vero e proprio libro -128 pagine per un prezzo di 15.000 lire - attraverso otto saggi che spaziano in vari temi: le proposte politiche alternative sperimentate dalla sensibilità femminile in tempi e spasualità nelle due diverse accezioni:

Primatilm

emoirs of an Invisible Man Una delle più interessanti figure della cinematografia fantastica degli anni Settanta ed Ottanta torna ad affacciarsi alla ribalta filmica grazie ad una nuova mega-produzione (40 milioni di dollari) della Warner Bros. John Carpenter non ha certo bisogno di troppe presentazioni, almeno per gli appassionati del genere. Autore di ammirevoli pellicole fantascientifiche come 1997: Fuga da New York e La Cosa, e di horror efficaci come Fog e Halloween, il regista americano si era concesso nel 1986 una pausa commerciale con il pur divertente Grosso Guaio a Chinatown, per poi tornare ad argomenti meno scanzonati con il discreto Essi Vivono.

Per l'occasione Carpenter si confronta con la classica tematica dell'invisibilità non attraverso il celebre romanzo di H.B. Wells (L'Uomo Invisibile, già utilizzato per l'omonimo lungometraggio diretto nel 1938 da James Whale), ma basandosi sulla meno nota novella di Harry F. Saint, intitolata (come il film stesso) Memoirs of an Invisible Man. Sceneggiata da ! Robert Collector e Dana Olsen, l'opera sembra ispirata ai toni della commedia-thriller, con il noto comico Chevy Chase (Spie come noi) chiamato a fare la parte del leone nei panni dell'impacciato protagonista.

La trama è incentrata sulle conseguenze dell'incidente di cui è vittima Nick Halloway, uno "vuppie" dagli orizzonti alquanto limitati che, per sua sventura, diventa invisibile a causa di un errato esperimento scientifico. Aiutato dall'incredula fidanzata Alice. interpretata dalla splendida Darvl Hannah (Splash, una sirena a Manhattan), Nick tenta, fra mille difficoltà, di riprendere la normale vita di ogni giorno, ma viene perseguitato da Jenkins (Sam Neill), un malvagio agente segreto che vuole a tutti i costi reclutarlo come spia.

Prodotto da Bruce Bodner e Dan Kolarud, il film è stato girato fra Los Angeles e San Francisco dove il valido scenografo di Blade Runner, Lawrence G. Paull, ha costruito le principali ambientazioni. Gli effetti speciali sono curati dagli esperti tecnici della Industrial Light & Magic.

Cinema News

Interrotta dopo tre anni l'assenza no è in procinto di realizzare per la ; a vivere. Universal il "remake" di un classico L'intreccio poliziesco di Ghost è sosti-



John Carpenter regista di "Memoirs of an Invisible Man"

della cinematografia fantastica de-! tuito in questo caso da uno scaltro to da Jack Arnold nel '54.

Al momento esiste già una prima stesura della trama ad opera dello sce- ! neggiatore inglese Nigel Kneale (Hal- ! loween III); da alcune indiscrezioni ! trapelate dovrebbe trattarsi di un rifacimento piuttosto libero, dal carattere vagamente ecologico di condanamazzonica (habitat del mostro prei-

Nell'anno 2038 la Terra è governata da potenti corporazioni in lotta fra loro per il controllo delle colonie spaziali. Su un importante base mineraria. Moon 44, la situazione è particolarmente difficile, da una lato per le rivendicazioni sindacali dei minatori e dall'altro per l'esistenza di una spia che sta facendo il doppio gioco. L'investigatore (Michael Pare), appartenente ad una delle corporazioni in conflitto, viene inviato sul posto per risolvere il caso

Diretto da Roland Emmerich, questo Moon 44 (che richiama alla mente, neanche troppo velatamente, Atmosfera Zero interpretato da Sean Connery) si segnala soprattutto per la presenza nel "cast" di Malcom Mc-Dowell (Cat People), il non dimenticato Alex de L'Arancia Meccanica.

Truly, Madly, Deeply, una specie di Ghost in versione drammatica, è una romantica commedia inglese scritta e diretta da Anthony Minghella sulla scia del successo riscosso l'anno scorso dalla pellicola di Jerry Zucker.

La storia narra la vicenda di Nina (Juliet Stevenson), una moglie sconvolta dalla prematura morte del marito (Alan Rickman). La disperaziodagli schermi cinematografici, John ! ne la convince ad isolarsi sempre Carpenter sembra intenzionato a più dal mondo, fino a perdere ogni non perdere tempo, e si è già messo contatto con la realtà, ma il defunto al lavoro per concretizzare un nuo- consorte torna dall'oltretomba per vo progetto. Il noto regista america- infonderle il coraggio di riprendere

gli anni Cinquanta: Il Mostro della ! senso dell'umorismo che pervade al-Laguna Nera magistralmente diret- cune scene del film, come quando Nina si ritrova a dover ospitare gli amici che il marito ha conosciuto nell'aldilà: una schiera di spettri che passano tutta la notte a guardare videocassette di "classici" (che. a quanto sembra, nell'oltretomba sono merce ra-

Sempre Alan Rickman è uno dei due na per la distruzione della foresta unici protagonisti del metafisico Closet Land, lungometraggio scritto e diretto da Radha Bharadwaj per la ! Universal, Antiutopia e fantapolitica in un'opera dall'ambientazione claustrofobica ed astratta, collocata in un luogo e in un tempo non specificati. L'intera azione si svolge in una ! sola stanza in cui un'autrice di libri per bambini (Madeleine Stowe) viene spietatamente interrogata da un cinico investigatore (Alan Rickman). L'accusa mossa alla scrittrice è di avere inserito tematiche sovversive nel suo ultimo romanzo, intitolato per l'appunto "Closet Land". In esso ! una bambina rinchiusa per punizione in un ripostiglio sogna un fantastico serraglio di animali parlanti che la conducono alla libertà. Di fronte alle torture subite, la scrittrice è costretta, come il proprio personaggio, a rifugiarsi nel mondo dell'immaginazione in cui rivivono le creature da lei stessa ideate.

All'analisi della crudele repressione ideologca Bharadwaj affianca un'ulteriore angoscia psicologica: la donna, infatti, durante l'infanzia aveva subito delle molestie sessuali dall'amante della madre, rimuovendo poi dalla propria mente il trauma subito. Con una coincidenza che solo la particolare ambientazione irreale può giustificare, la sventurata prigioniera viene a scoprire che il suo torturatore ed il suo antico violentatore sono la stessa nersona.

Tutt'altro che originale è invece Demon Wind, in cui lo sceneggiatore e regista Charles Philip Moore dimostra una vera e propria "passione" per La Casa di Sam Raimi. Come altrimenti spiegare una storia che, almeno nelle premesse, è l'esatta fotocopia del noto "splatter-movie"? Un gruppo di giovani visita una remota fattoria che in passato è stata sede di oscure vicende. Nascosto in essa i ragazzi trovano un antico libro, colmo di arcani segni mistici, che ben presto risveglia un'orda di morti viventi dagli intenti poco pacifici. come se non bastasse le vittime degli zombies tornano in vita ad ingrossare le fila dei demoniaci assalitori.

Protagonisti principali della vicenda sono Larson (Corey Harmon) e la sua fidanzata Elaine (Francine Lapensee): il ragazzo ha ereditato dal padre la fattoria ignorando che, sessant'anni prima, i nonni che l'abitavano si trovarono a dover lottare contro misteriosi culti satanici.

Il make-up speciale è curato da Lance

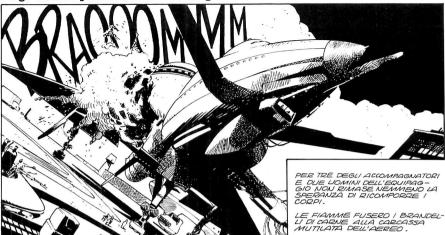
Per nulla distratto dall'enorme successo di Terminator 2. James Cameron è già al lavoro per sviluppare il suo nuovo film, il terzo previsto dal contratto che lo lega alla 20th Century Fox (i primi due sono stati Aliens: Scontro Finale e The Abyss). Si tratta di The Minds of Billy Milligan, pellicola liberamente ispirata al celebre racconto di Daniel Keves Fiori per Algernon da cui, già nel 1968, Ralph Nelson trasse il famoso I due mondi di Charly con Cliff Robertson, Un thriller dalle atmosfere stregonosche segna invece il ritorno sullo schermo di Mark Hamill, il biondo Luke Skywalker di Guerre Stellari che, dopo l'eccezionale successo riscosso dalla celebre saga prodotta da George Lucas, non è riuscito a mantenere la grande popolarità conquistata. La sua nuova fatica è Black Magic Woman di Deryn Harren, in cui interpreterà uno scaltro commerciante di opere d'arte che tradisce la propria fidanzata (Amanda Wyss) con una misteriosa dark-lady, impersonata dalla cantante Apollonia. Quando l'uomo decide di troncare l'estemporanea avventura, la sua occasionale amante inizia a perseguitarlo giungendo a lanciare un tremendo maleficio "voodoo" su di lui. Una sorta di Attrazione Fatale in chiave soprannaturale.

R.M.

Errata Corrige

Nel Primafilm apparso su "L'Eternauta" n. 105 è stata erroneamente attribuita la composizione della colonna sonora del film "Il presagio IV" a Jerry Goldsmith anziché a Jonathan Sheffer. Ce ne scusiamo con i lettori.

Cargo Team: Il passero sul fiume di Stigliani & Mastantuono

















QUESTO ERA IL LAVORO SVOLTO DA RORY ALCALA DEUA CARGO TEAM (ALCEDCA IO NE ERO ANCORA IL MAGGIORE AZIONI-STA) A CAUSA DEI SUOI DUE BIMBI SCELSE UN CONTRATTO CHE LO VINCOLASSE AD OPERA-DE IN CITTA'.

FORTUNATAMENTE DURANTE I TURNI DI NOTTE AI PARGOLI CI PENSAVA CAROL . CON L'AIUTO DI FËDOR NATURAL-MENTE







DECISAMENTE
OLLESTA NOTTE SI STANNO
ACCAVALIANDO FATTI
SEMPZE PIU' DZAMMATICI.
SEMPZE PIU' DZAMMATICI.
PZIMA IL MISTEZIOSO
INCIDENTE ALL'AEKOPORTO
IN INCATTO. L'ACCOMPAENATOZE DEL CAZGO SFECIALE INVIATO PER LA
RACCOLTA DEL SANGUE
NECESSARIO A SALVARE
LA VITA DI AKIO TOGASHI ...

... HA SEQUESTRATO IL MEZ-ZO, PIROTITATO VERSO IL FIUME. IL PILOTA, RORY ALCALA I. E'TENDA COME OSTAGGIO SOTTO A MINAC-CIA DI UNA PISTOLA IL CARGO E' ORA FERMO SULLE ACQUE CON, RICORDIAMO, IL CARGO IL CON,





















E 10 NON HO/
DI CHE PAZARLO /
COSTA, MALEPIZIONE /
OH, ADESSO NE FANNO
DI BELLI, PEZFETTI ,
QUASI VEZI / MA GLI STI-FENDI SONO ANCORA
GUELLI DI UNA VOLTA / GLI ALTZI, I TIPI COME TOGASHI POSSONO PERMETTERSELI.

SUESTA PISTOLA L'AVEVO PRESA PER UCCIDERMI... MI SEUTIVO IMPOTENTE... MA QUESTA SERA, POPO
L'INCIPENTE, C'E' STATO UN LAMPO
NELLA MIA TESTA ... L'HO PORTATA DICENDOMI "PERCHE" NO? " DEVO FARE
GUALCOSA. GUALSIASI COSA E' MESUIO
CHE... ATTENPERE LA MORTE DI
MIO FIGLIO. COME SE, FOSSE















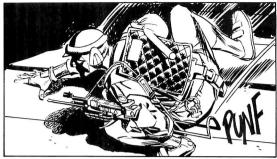










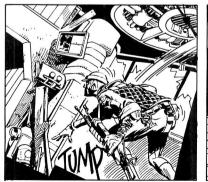




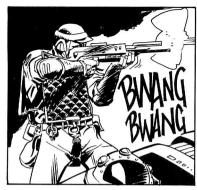






































A DIRE ILVERO, FRA IL
COMITATO DI RICEVIMENTO
PRESENTE ALL'AEROPORTO
C'ERO ANCHIO. COME AVVOCATO CURO CERTI
INTERESSI DELLE SOCIETA'
DI AKIO TOBASHI IN GUESTA
CHITA':
ME ANDAI SUBITO POPO
ME ANDAI SUBITO POPO
ME ANDAI SUBITO POPO

CITTA'.
ME NE ANDAI SUBITO POPO
L'ESPLOSIONE . AL SICURO
L'ESPLOSIONE . AL SICURO
FRA LE MIE SCARTOFFÉ.
SEPPI LE CONCLUSIONI DI
GUELLA NOTTE SCLO AL MATTINO , DALLA MENO INVADENTE CARTA STAMPATA
DENTE CARTA STAMPATA











MASTANTUONO



-fine -

92

Alfre fialie

evidente che una heroic fantasy "italica" non è per nulla impossibile. Come abbiamo scritto altre infinite volte, è sufficiente un po' di pazienza e di studio per trovare tutti gli spunti e gli sfon-! di possibili e immaginabili nei nostri miti, nelle nostre leggende, nel nostro folklore e nella nostra storia: si pensi solo al Basso Medioevo, alle Crociate, alle lotte tra Comuni e Impero, tra Guelfi e Ghibellini, ai Fedeli d'Amore, al monachesimo, all'alchimia, alle corti rinascimentali rifugio di mistici e maghi. Di "materia" ce n'è anche troppa, soprattutto se accostata al "colore locale": bisogna avere il coraggio di saperla utilizzare. ! amalgamandola con una trama avvincente, e popolandola di personaggi ben costruiti».

Al loro apparire dieci anni fa (fanno parte del saggio introduttivo firmato con S. Fusco a Le Spade di Ausonia, Akropolis, Napoli-Roma 1982, la prima antologia "tutta italiana" di fantasia eroica) queste parole sollevarono non poco scetticismo e qualche sarcasmo che i fatti in due lustri hanno sonoramente smentito.

Che ciò sia fattibile anche in settori diversi dalla heroic fantasy senza cadere nel ridicolo e, soprattutto, senza possedere quei difetti che calamitano gli strali malevoli di chi per partito perso non crede a simili possibilità, stanno a dimostrarlo due romanzi molto stuzzicanti, anche se tra loro disuguali, come Donna di Spade di Giuseppe Pederiali (Rizzoli, 1991, 260 pp., lire 29.000), e Il cavallo di Federico di Giorgio Ruffolo (Mondadori, 1991, 166 pp., lire 28.000).

Giuseppe Pederiali, come si è ricordato in altra occasione su queste pagine, è stato l'autore che nel 1978 ha segnato praticamente l'inizio "ufficiale" alla fantasia eroica italiana con il romanzo Le città del diluvio (Rusconi) indicando la via nazionale, insieme a Gianluigi Zuddas che con Amason (La Tribuna) ha indicato la via più classica. Come tale veniva ricordato proprio nella introduzione a Le Spade di Ausonia dopo le righe citate inizialmente. E. nell'àmbito del cosiddetto mainstream Pederiali, memore delle sue origini "specialistiche" è stato l'unico in tutti questi quattordici anni a continuare a pubblicare con una regolarità di cui bisogna renderne atto e merito, romanzi fantasy o di heroic fantasy.

Come non ricordare i successivi II tesoro del Bigatto (Rusconi, 1980) e La Compagnia della Selva Bella (Bompiani, 1983), ma anche, almeno in parte, La donna selvaggia rielaborato !

scrittore emiliano non solo ci ha dato! Fine di un Mondo, quello fatato, in! ta Re delle Due Italie, grazie a prequella che a mio giudizio è la sua opera migliore, ma anche un po' la summa di tutte le sue fantasticherie e invenzioni.

In questo romanzo, infatti, si trovano sì luoghi, esseri e personaggi delle ! opere che l'hanno preceduto (da Spina ai Sette Mari, da Paparocia al Sigetto) ma esso è anche il tentativo più avanzato di fondere in un tutto organico l'immaginario collettivo della tradizione popolare che ha rielaborato (nel Veneto come in Sicilia) le vicende dei paladini di Francia, con l'immaginario letterario dei poemi cavallereschi dell'Ariosto e del Bojardo. e con l'immaginario personale dell'autore, nutrito da entrambi e rielaborato nella propria opera narrativa come una fabulazione senza fine.

Il risultato è, a mio parere, di un fascino superiore anche a romanzi che pur hanno reso famoso Pederiali, come Il tesoro del Bigatto. Qui, in Donna di Spade, la vicenda di Orlando e Angelica è perennemente sospesa tra ironia ed eroismo, fra situazione popolaresca (si pensi all'iniziale caccia al tarantasio e la sua trasformazione in salsicce da parte degli abitanti di Corte Palasio) ed evento epico-tragico (come la distruzione dell'Alberone ! inutilmente impedita dal druido che lo custodisce, simbolo di un'epoca che si conclude), tra libera invenzione (il castello di vetro sottacqua, i sogni di : Babai che diventano realtà, gli uomini-farfalla) e riferimenti alla fantasia folklorica (le anguane, i mannari, i draghi), tra umorismo sottile (Sant'Antonio che vive in una cattedrale galleggiante di paglia) e fantasia allucinata (il viaggio di Rinaldo alla ricerca di Sciagiarra nell'Aldilà musulmano), per non parlare degli innumerevoli riferimenti storici (l'azione si volge intorno all'anno 800) e all'epopea cavalleresca.

Giuseppe Pederiali, infatti, nel suo amalgama ha seguito, credo volutamente, la struttura dei grandi poemi che conclusero quel ciclo nella letteratura italiana: la sua storia è affollata di innumerevoli personaggi che s'intrecciano e si cercano, inframezzati da episodi in sé compiuti che ne spezzano il procedere, facendo assumere a Donna di Spade un po' l'aspetto di un omaggio a questo genere letterario che, nella sua versione popolare (pupari, cantastorie, menestrelli, trovatori) ha sollecitato la fantasia di innumerevoli generazioni di nostri an-

Sicché con esso l'autore emiliano non solo ha scritto il suo romanzo più impegnativo e più sentito, ma ha anche raffigurato come il passaggio dall'età! romanzo, il Regno d'Italia è stato! diversa dalla sua...

ni, 1988). Ora con Donna di Spade lo ! Storia, non la Fine del Mondo, ma la ! rico di Svevia entra a Roma e divencui tutto può accadere, e che Pederiali ha saputo descrivere con uno stile da realismo magico. Dice Yusuf a Rinaldo: «Il Giardino è l'unica regione del Paradiso in questo mondo. Solo ricordando non fossero altro che le nostre fantasie, è possibile ritagliarci un po' di Paradiso Terrestre nella nostra realtà. Mi sembra questo il succo di Donna di Spade.

Diverso il tono e gli intenti di Giorgio Ruffolo. L'autore, già ministro socialista dell'ultimo Governo Andreotti. direttore generale della Programmazione, direttore della rivista Micro-

Mega (sottotitolo: "le ragioni della sinistra"), ha immaginato uno scenario che - a differenza di quel che vorrebbe far intendere - a me ha ricordato quello de La svastica sul sole di Philip Dick e Anniversario fatale di Zard Moore: come li i protagonisti cercavano di modificare una realtà in cui, rispettivamente, l'Asse aveva vinto la Seconda Guerra Mondiale. ed i Confederati la Guerra di Secessione, ne Il cavallo di Federico il protagonista vuole cambiare un Italia che, unificata nel 1212 da Federico (il nostro Federico II), nel 2077 è arabizzata, con un Sud assai più sviluppato, materialmente e culturalmente, del Nord. Insomma, un vero e proprio "non tempo", cioè la citata ucronia di cui la presentazione editoriale ignora l'esistenza parlando per ! il romanzo di "fantastoria" di "storia

Un genere difficilissimo ma affascinante di cui si conoscono rari esempi della narrativa italiana, e per ciò stesso da guardare con interesse.

Peccato così che l'opera di Ruffolo sia discontinua

A Palermo Aziz, capitale della Medigèa, un gruppo di scienziati riuniti nella Schola complotta per cambiare la storia tramite il cronolaser ideato dal fisiomistico Fermo Cireni: inviare nel tempo, mille anni prima circa, un raggio che non violentasse la storia stessa, ma riuscisse a "persuaderla" a imboccare una diversa "biforcazione del tempo" modificandolo sino al 2077. Come? Tramite gli onironauti: viaggiatori del sogno che concentrandosi su un determinato momento del passato avrebbero dovuto riuscire a stravolgere le conseguenze di determinati personaggi storici. Ad esempio, Federico di Svevia.

È l'Operazione "Italo Svevo" che come un "gioco di ruolo" prevede vari interventi in alcuni punti chiave del Medioevo, all'epoca della lotta fra Comuni e Impero: nella realtà del ne La mangiatrice d'uomini (Rusco- del Mito e della Fiaba all'età della | proclamato nel 1212, allorché Fede-

cedenti accordi del 1195 fra il Papa e Venezia e alla preparazione dottrinale di Ranieri di Viterbo.

Il raggio potrebbe essere inviato a "persuadere" la Storia a imboccare strade diverse nel 1177, nel 1193, nel 1210 o nel 1237 alla battaglia di Cortenuova quando i comuni del Nord, non sopportando più il dominio del Sud imposto da 25 anni si ribellano a Federico. Se l'esercito "italiano" comandato dall'imperatore fosse sconfitto dai comuni del Nord. ecco che la storia avrebbe preso una direzione diversa.

Ma Federico non si lascia "persuadere": «Se qualcuno lo aveva sempre sognato da uno specchio del futuro». pensa Federico mentre sta per iniziare lo scontro, poteva ben egli stesso sognare il sognatore. Poteva ben rilanciare, lui, un pensiero che annullava il tempo. Restituire all'arciere la freccia scoccata da quell'arco». Così il raggio del cronolaser ritorna al mittente. Il mondo del 2077 vacilla, ma resta simile a se stesso.

Il complotto è fallito, la "rivoluzione" sperata da Totò Cariddi contro la Cupola e con la complicità degli scienziati rimane un sogno della storia. Questa la mia personale interpretazione della trama, un po' diversa diciamo pure opposta - da quella uf-

Proprio perché l'autore è un appassionato di storia antica e di Federico II in particolare, la parte migliore del romanzo è quella in cui si descrive, in maniera affascinante l'historia ficta di una unificazione che non c'è mai stata con intrighi politici, esposizioni teoriche, battaglie e conflitti, tanto da far ritenere il tutto come più che verosimile (il che è il miglior complimento che si possa fare ad un ucronia).

Lo scompenso è dato dalla parte iniziale, dalla società del 2077, dallo stato di Medigèa in cui la mafia è eretta a sistema, e la cultura arabizzante domina: si tratta solo di un abbozzo, di uno schizzo sommario e non approfondito, una occasione manca-

Nuoce inoltre, una certa confusione e indeterminanza nelle spiegazioni, una certa caoticità nei montaggi temporali, un eccessivo va-e-vieni negli inserti storici "veri" e "ucronici", che rende la lettura spesso faticosa e la ricomposizione della vicenda un po' troppo contorta. Insomma, lo storico e il politico hanno preso a volte la mano al narratore... permettendo però al sottoscritto di avere una visone del suo mondo alternativo parecchio

CAT

Gli efietti speciali cinematografici

el 1956 gli effetti speciali fotografici de "Il pianeta proibivennero portati a livelli di eccellenza i membro dell'equipaggio ha una pistosoprattutto grazie all'apporto tecnico ; di Joshua Meador, figura di spicco ! degli studi di Walt Disney.

Ciò che infatti ha sempre stupito in questa pellicola è l'elevatissima qualità di tutte le animazioni, alle quali Meador potè lavorare grazie ad un permesso avuto dalla Walt Disney! Productions

Premesso che non ci stiamo riferendo alle miniature mosse fotogramma dopo fotogramma bensì a quelle illusioni come raggi disintegratori, scariche elettriche ed aloni luminosi ottenute fotografando una serie di disegni, conviene spiegare al lettore come sia possibile aggiungere ad una scena girata precedentemente nuovi elementi fantastici utilizzando la tecnica del "rotoscope".

Sul set l'attore Leslie Nielsen, che interpreta il ruolo del comandante dell'incrociatore spaziale terrestre C-57D, punta la propria pistola, un accessorio di scena ovviamente incapace di emettere un vero raggio, contro un bersaglio che nella sceneggiatura deve venire distrutto. In laboratorio, tempo dopo, l'animatore proietta ogni singolo fotogramma di questa scena su di un "rodovetro" (chiamato anche "lucido", "rodoide" e, nella lingua inglese, "animation cell") che consiste in un foglio trasparente di triacetato di cellulosa sul quale sono riprodotti i disegni dei raggi luminosi e di ogni altro elemento si voglia far comparire.

A questo punto una macchina da presa verticale rifotografa, sempre un fotogramma alla volta, la scena con l'attore che punta la sua pistola con sovrapposti tutti i disegni che servono a far si che il raggio compia il percorso dalla canna dell'arma fino al bersaglio. Il complesso costituito dalla cinepresa collocata a piombo, dal banco dotato di punzoni per tenere "bloccato" ciascun foglio con i disegni e dai proiettori per l'illuminazione viene chiamato "Banco di animazione" (in inglese "animation stand" o "rostrum camera").

Naturalmente è possibile sovrapporre ai vari fotogrammi più di un elemento facendo anche aumentare la complessività del lavoro che deve essere svolto da animatori di rango superiore e dal "gusto" personale che gli consenta di mostrare agli spettatori, ad esempio, una scarica elettrica che sembri incandescente e non un disegno sovrapposto all'immagicui l'"Id-monster", la creatura che è ! sa della "Guerra dei mondi".

notte il campo dei terrestri. Ci sono ben due batterie di raggi equipaggiate to" di Fred Mc Leod Wilcox con quattro proiettori ciascuna, ogni la od un fucile ed i traccianti quando ! colpiscono le rocce o il mostro provocano una deflagrazione, in aggiunta a tutto questo Meador dovette animare la bestia e le scariche provocate dal suo passaggio attraverso la barriera di energia.

> Eppure l'animazione è fluida, gli effetti luminosi hanno una varietà di colori davvero sorprendente e, cosa più importante, il mostro è vivo e reale. Tra gli effetti di animazione "minori" è giusto ricordare i cortocircuiti nella testa del robot Robby e ! le colonne di luce che all'inizio del film avvolgono gli astronauti del C-57D per proteggerli dalla decelerazione a valori sub-luce.

> Gli altri tecnici che lavorarono con!

dei modellini dell'astronave la creazione dei cieli stellati e l'inserimento degli attori all'interno delle miniature degli incredibili e colossali macchinari costruiti dalla scomparsa civiltà aliena dei Krell e scoperti dal dottor Morbius, interpretato da Walter Pidgeon.

Dopo tante esplorazioni del cosmo da parte degli abitanti della Terra, la più importante e devastante visita del nostro pianeta si ebbe nel 1953 con "La guerra dei mondi" ("War of the worlds", Paramount, Technicolor), diretto da Byron Haskin e prodotto dal grande George Pal.

Il film, tratto dall'omonimo romanzo dello scrittore inglese Herbert George Wells, venne ambientato negli Stati! Uniti d'America negli anni '50 invece che in Inghilterra verso la fine del 1800 e fu un vero "tour de force" degli effetti speciali.

Meador furono A. Arnold Gillespie, ! Supervisionati da Gordon Jennings.



ne! Si pensi soltanto alla sequenza il ! Un tecnico sistema una macchina da guerra volante marziana prima di una ripre-

la materializzazione della parte mal- | Warren Newcombe ed Irving Reis, i | Wallace Kelley, Jan Domela, Paul vagia dell'essere umano, attacca di loro còmpiti inclusero la fotografia Lerpae. Ivvi Burkes ed Irmin Roberts, con miniature realizzate da Marcel Delgado su disegni dell'art director Albert Nozaki, gli effetti fotografici della pellicola furono di un sorprendente realismo dovuto in parte alla minuziosità di dettaglio dei modelli impiegati ma soprattutto ad alcune originali soluzioni tecniche ideate per trasferire sullo schermo senza perdite di smalto il racconto di Welles. Ingegnoso era il sistema utilizzato per realizzare il "raggio ardente" emesso dal tentacolo metallico delle macchine da guerra marziane.

> Spessi fasci di fili di rame venivano fatti attraversare da corrente ad alta tensione che li scioglieva in una frazione di tempo infinitesimale. Fotografando il tutto con una cadenza di ripresa superiore ai normali 24 fotogrammi al secondo e riprojettando il filmato, i tecnici di Pal riuscirono ad ottenere una scarica incandescente che di seguito poteva essere aggiunta alle bocche da fuoco delle astronavi. Gli altri raggi disintegratori di colore verde, emessi dalle estremità di queste ultime, erano invece animati a mano con un paziente lavoro

Le macchine da guerra marziane, dallo straordinario "design" a forma di manta, volavano sopra i set in miniatura appese a quindici fili, alcuni dei quali, talvolta visibili in proiezione, trasportavano corrente elettrica al modello.

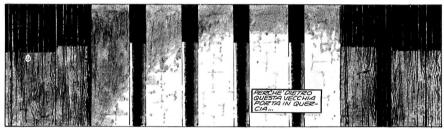
La scena più spettacolare della pellicola è quella in cui l'U.S. ARMY si scontra con una triade di navi da guerra provenienti da Marte e viene decimato senza riuscire ad infliggere il benché minimo danno agli invasori. Oltre duecento cariche esplosive vennero preparate e fatte detonare da Walker Hoffman, specialista degli effetti pirotecnici miniaturizzati responsabile anche dello scoppio della bomba atomica in un altro momento

La sequenza di apertura de "La guerra dei mondi", con la voce fuori campo che racconta di come gli abitanti del pianeta rosso avessero scelto la Terra per la sopravvivenza della loro razza, fu realizzata riprendendo una serie di splendidi "astronomical artworks" eseguiti da Chesley Bonestell. Nonostante i celebri titoli sin qui citati, gli Stati Uniti d'America non sono stati l'unica nazione ad avere prodotto film di fantascienza ricchi di effetti speciali, sia il Giappone che la Gran Bretagna hanno avuto cineasti che in più di un'occasione si sono cimentati in questo genere di produzione, senz'altro non sempre di qualità ma di certo affascinante.

Vedova nera: Io ho lo yo-yo... tu hai la cordicella di Macchio & Gulacy































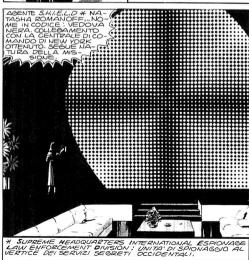


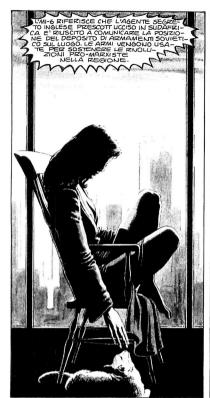
































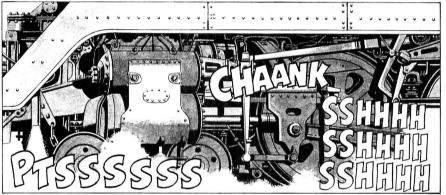














LA PIANURA SUDAFRICA-NA, UN'ORA DOPO...

























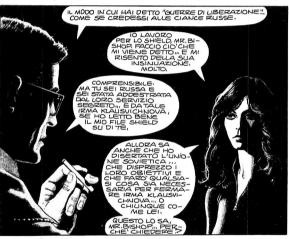




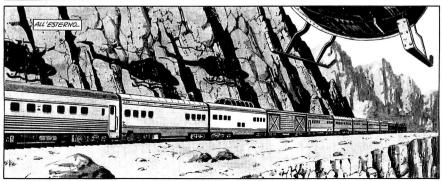


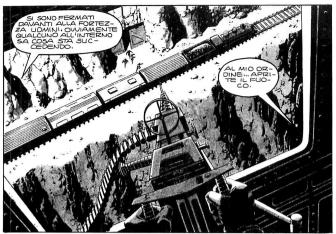
































































































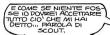












SCOUT.

COME 50 CHE E'

DANUERO LA REALTA',

LANGELY 7 COME 50

CHE QUESTA IRMA ERA

DANUERO LI IMPOSTRICE---, O CHE TIL E BISHOP

NON LAVORZAVIATE INSIEME E CHE TIL L'HAI

TRADITTO PER QUALCHE MOTINO, 7

POSSO ESSERE DAV-VERO CERTA CHE NON VO-LEUI CHE UCCIDESSI ØUE -STA DONNA P FORSE MI STAI SOLO TENENDO IN VITA PER GONGOLARE QUALCHE MINUTO,













IL PUNTO SULLA : FANTASCIENZA ITALIANA :

umentano libri e lettori di fantascienza in Italia?

fantascienza americana!

Secondo Gianfranco Viviani dell'Editrice Nord (c'è quindi da credergil), la generale crisi del libro non investe il settore della science fiction che, anzi, nell'insieme è in lento ma costante incremento. Nel 1989 in Italia si sono pubblicati circa 280 volumi di science fiction (con una leggera espansione rispetto all'88).

Ma quanti di autori italiani? Appena 10 (3,5%).

Eppure una fantascienza di casa nostra esiste, più o meno clandestinamente, dagli anni Cinquanta (si pensi a **Oltre il Cielo**) e non si deve credere che fosse tutta spazzatura.

Non solo c'erano autori con notevoli capacità letterarie, quanto la nostra fantascienza, in qualche caso, prospettava possibilità del tutto originali rispetto a quelle USA. Penso a
Maurizio Viano (Gli anni dell'attesa, Senza saperlo), Toti Celona (II
caso Blixen), Linco Aldani (La luna
dalle venti braccia) l'unico ancora
in attività insieme a Renato Pestriniero, Massimo Lo Jacono, Cesare
Falessi, Giulio Raiola.

La questione è che dopo circa 40 anni non esiste, editorialmente almeno, una fantascienza italiana.

Oh, certo: abbiamo il Premio Urania, il Premio Nord, ci sono Solfanelli, Fanucci e la Perseo; e nel '90 un incremento di due o tre libri italiani c'è stato... Figuriamoci: su circa 300 titoli USA.

Penso a tanti scrittori italiani. Potrei elencarne (non lo farò...) 50, forse 100 a memoria. Dove sono, direte, i vari (cito a caso) Pilu, Puggioni, Cremaschi, Placereani, Ganapini, Horrakh, Menarini, Iacobellis. Più che di autori mi sembra un elenco di caduti sul campo.

Dei motivi si è parlato ormai abbastanza. E tuttavia, vorrei richiamare alcuni punti a mio parere essenziali.

1) Si sostiene che gli italiani non "sfondano" perché sono scrittori più di racconti che di opere lunghe. È vero, e oggi è un handicap non solo per la fantascienza. Ma non è certo una colpa. Anzi, gli italiani hanno scritto in questi do anni splendidi racconti, molti dei quali farebbero ancora oggi un figurone rispetto alle innumerevo-li bufale americane propalateci in quattro decenni. Più il tempo passa meno il raccontò e di moda, macinato da un'industria (culturale?) che opera sulle 400/600 pagine con séguiti.

cicli e... cicloni). Tonnellate di carta che mascherano spesso il vuoto assoluto. Sospetto che, affogati nell'Oceano di capolavori annunciati, oggi persino Borges o Kafka rimarrebbero nell'anonimato.

Espurie secondo alcuni (Aldani, ad esempio) è proprio la misura medio/ breve la più consona alla fantascienza: un arco narrativo che presenti un contesto (personaggio o ambiente o trovata tecnologica), ne consideri le implicazioni, "monti" una storia. E per questo non servono nè 600 nè 400 nagine.

2) In Italia manca una vasta tradizione di narrativa "popolare" (giustamente è questo il vivaio dei narratori di "genere"; vedesi l'esempio parallelo dei "giallo"). Negli USA non è così, il che — insieme ad un'organizzazione professionale da noi impensabile — giustifica anche certi travolgenti e apparentemente inconcepibili successi di scrittori emergenti. È giusto allora attendersi solo capolavori di science fiction italiana? O "pompare" i nostri libri?

No, certo. Si può tuttavia contare su qualche opera di un certo interesse. D'altronde penso alla produzione francese: gli avvii furono disastrosi, e ricordo con orrone certi. Urania francesi degli anni Sessanta. Ma lì il mercato si apri, lettori e critica seppero capire: e oggi la soience fiction francese è ben affermata e vanta opere davvero valide.

3) La fantascienza italiana è diversa ! plicemente:

da quella americana (e forse non è ; a) Abituare i lettori alla nostra fanta"vera" fantascienza). Semplicemen ; scienza, pubblicando ogni volta che
e, noi denuciamo differenti radici ;
culturali. Siamo il Vecchio Mondo erede del classicismo, romanticismo, esistenzialismo e via dicendo, esistenzialismo e via dicendo, esiturbettimento a medio/lunco termine.

Abbiamo sempre posto più insistita attenzione al personaggio a discapito del resto. Né si dimentichi il minore impatto dell'industrializzazione.

Perciò non si può leggere la fantascienza italiana pensando a quella anglosassone, così come non si può leggere un libro cinese come uno francese. A meno che non si pretenda di arrivare ad una nefasta omogeneizzazione dei linguaggi letterari, azzardando ogni peculiarità culturale. Anche per questi motivi la nostra produzione filo-USA mostra, credo, ancor più la corda. Eppoi, certi paradossi: c'è una fantascienza americana che ricalca moduli europei (Silverberg, Le Guin, Bishop, Robinson), ma viene accettata tranquillamente. Maggior professionismo, si dirà,

Ma forse anche una perdurante esterofilia (giacché non tutto il Silverberg, o il Bishop, sono DOC...).

A quanto risulterebbe, anzi, molti autori d'Oltreoceano vedrebbero nella fantascienza europea, e quindi anche italiana, fermenti di rinnovamento fondamentali (cfr. Silvano Barbesti, introduzione a L'Indagine di Stanislaw Lem, Mondadori, Milano 1990). Che fare, quindi?

Non ho formule magiche. Direi semnlicemente:

Da oltre quattro anni si parla e si dibatte sulle pagine de L'Eternauta di fantascienza e fantastico Italiani: esiste o non esiste? E se esiste, quali le sue caratteristiche, i suoi punti di riferimento specialistici e culturali, le sue prospettive? Su questo argomento abbiamo chiesto un intervento di Vittorio Catani, oggi uno dei nomi più noti dei settore per aver vinto il Premio Urania 1990, primo italiano ad essere apparso sulla copertina della collana mondadoriana dopo... 35 annil Da allora ha firmato alcuni articoli na ppendice al quindicinale ed un suo lungo e singolare racconto è stato ospitato in Millemondi Estate 1991, le miscellanea fantascientifica semestrale del periodico. Naturalmente Catani ha alle sue spalle una ben lunga carriera, anche se ha ottenuto da poco i meritati riconoscimenti (dove trova conferma la ovvia tesi che se esistono le possibilità di sbocco i migliori sibito s'impontono...).

Nato a Lecce nel 1940. Catani vive a Bari dove è direttore di una filiale della Banca Commerciale. Ha esordito nel 1962 sull'edizione italiana di Galaxy, ed ha pubblicato, oltre a quanto già citato, una antologia (L'Eternità e i mostri. La Tribuna. Piacenza 1972), un importante saggio con E. Ragone e A. Scacco (Il gioco dei mondi, Dedalo, Bari 1985), una audiocassetta con sceneggiati e poesie fantascientifiche (Radio 5, Bari 1984), oltre a vari altri racconti parecchi dei quali tradotti all'estero (Francia, Germania, Ungheria, Cecoslovacchia). È stato tra i curatori della fanzine THX 1138, più volte premiato, ha curato radiotrasmissioni, spettacoli teatrali, seminari presso l'Università di Bari. Collabora per la fantascienza alla Gazzetta del Mezzogiorno per la quale ha scelto i racconti apparsi nel supplemento estivo dell'agosto 1991. Se c'è un punto del suo intervento che merita di essere sottolineato, questo è a mio parere la rivendicazione della nostra diversità culturale - italiana ed europea - rispetto agli Stati Uniti, e quindi il fatto che ovviamente la nostra fantascienza sarà differente da quella d'Oltreoceano. Una affermazione che condividiamo in pieno.

G.d.T.

a) Abituare i lettori alla nostra fantascienza, pubblicando ogni volta che sia possibile reaconti o romanzi. Non credo in crolli di vendite, e comunque tale strategia andrebbe vista come un investimento a medio/lungo termine. Il mio Urania, Gli Universi di Moras ha venduto 19.500 copie: direi un buon risultato e so di romanzi finalisti al premio ritenuti validi, anzi non dubito siano migliori del mio (accade sempre nei premi).

Poi c'è il secondo Premio Urania, e il Premio Nord... Materiale ce n'è: l'essenziale è che i lavori (romanzi o racconti che siano) presentino qualche motivo d'interesse.

b) Infine vorrei richiamare l'attenzione degli autori, su alcuni punti a mio giudizio importanti. Il settore amatoriale va bene, è un po' una fucina. ma poi occorre crescere, affrontare un pubblico che non sia quello del clan o degli amici. Inoltre, bisogna imparare ad agire da veri professionisti coprendo più fasce di mercato. È necessario varcare i confini nazionali (l'apertura dei mercati europei, anche dell'Est, non deve sfuggirci): e soprattutto superare i confini interni, ovvero l'editoria specializzata, che più di tanto non sa e non può dare.

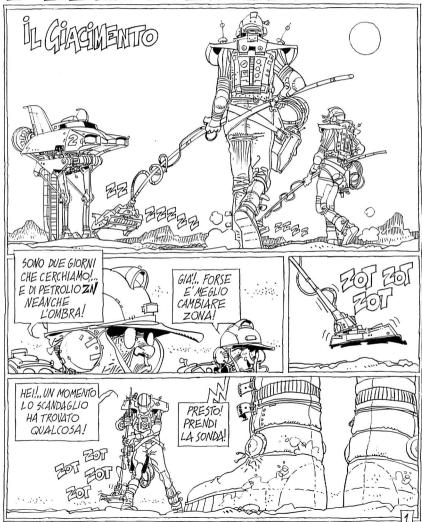
Quindi: proporsi a collane mainstream, inviare racconti o articoli a riviste e quotidiani (spesso inattesamente disponibili), farsi sceneggiatori (per radio locali o nazionali, per riviste di fumetto, per teatro - superando in questo settore la dittatura dei soliti Molière, Shakespeare, Pirandello. Goldoni). Fare propaganda della buona fantascienza a tutti i livelli (scuola media, università, circoli culturali) coinvolgendo se possibile nomi di spicco purché già simpatizzanti (altrimenti si corrono brutti rischi). Tutte queste belle cose non sono teoria ma sperimentazione personale, non certo mia soltanto (per limitarmi alla Puglia, in cui vivo, ricorderò gli esempi di Eugenio Ragone, Donato Altomare, Enzo Verrengia).

E infine occorre ampliare l'attività e l'influenza della World Science Fiction Italia, il che non significa delegare ad altri ciò che dobbiamo fare in prima persona. Punto di coagulo annuale di tutte queste esperienze dovrebbero essere le convention: e per la verità le ultime edizioni (Montepulciano, Courmayeur, San Marino) sono apparse molto più professionali e interessanti. Lo spazio e le basi per cominciare a lavorare ormai ci sono, credo, e dopo anni si apre uno spiraglio di cauto ottimismo. Non resta da fare che una cosa: rimboccarsi le maniche!

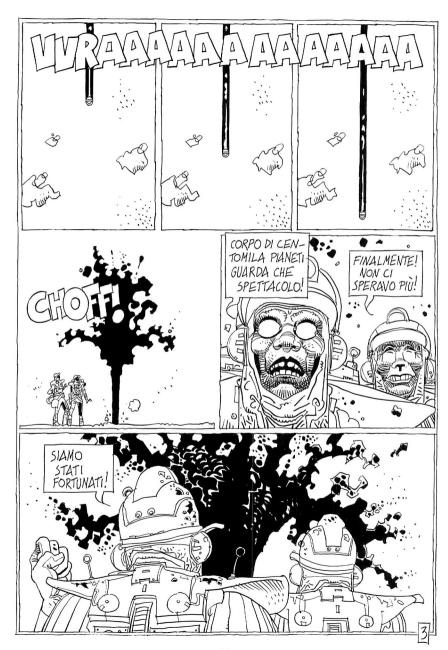
V.C.

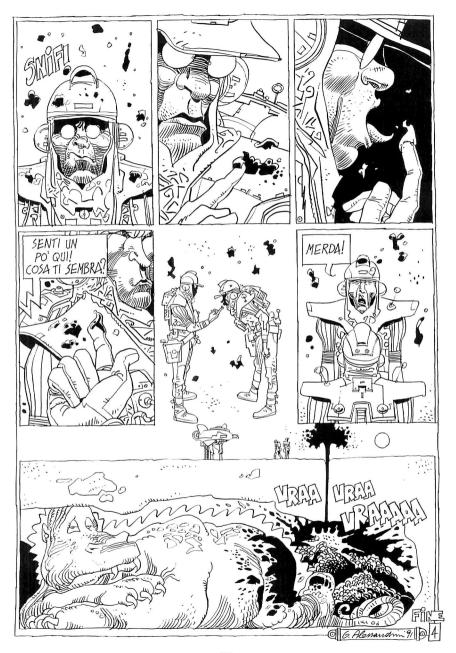
FATTI E MISEATTIA DINIST ARDUM

TESTO E DISEGNI DI GIANCARFO AFESSANDRINI

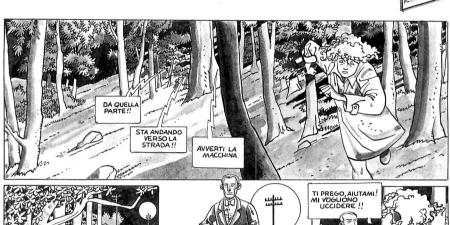








Ragues Encontro

































FINE



L'AZZURRA FRECCIA DELLE TENEBRE

gregio signor Monti, mi scuso del disturbo che vengo ad arrecarLe con questa missiva, ma sono vittima di una situazione familiare ormai insostenibile e Lei è la mia unica speranza di salvezza. Il suo venerabile zio Cardinale Mario Verzigli Monti, mi ha dato il suo indirizzo e mi ha consigliato, essendo al corrente delle pessime acque in cui navigo, di rivolgermi a Lei nel più breve tempo possibile.

Mi rendo conto di star procedendo disordinatamente, ma quando Le avrò esposto le mie difficoltà, sono certo che mi comprenderà. Sono il marchese Claudio Rodi Settimiani di Roccacerba, in provincia de L'Aquila, ho sessant'anni e fino a qualche tempo fa ero una persona felice. Sposato in seconde nozze con una ragazza adorabile, padre di una stupenda ragazzina di dodici anni, amministratore oculato – a quanto dicono tutti – dei beni di famiglia, sembravo destinato a chiudere serenamente la mia esistenza.

Invece la catastrofe si è abbattuta sulla mia casa, in una forma oscena e vergognosa che mi avvelena l'anima e m'impedisce il sollievo, anche per poco. Mi figlia Caterina, signor Monti, mia figlia è indemoniata!

Sono certo, dalle parole del suo illustre zio, che questo termine non le porta il riso alle labbra, come accade oggi a troppi. Sono certo, d'altro canto, che capirà quale sia la mia situazione. Roccacerba è un piccolo paese attorniato da altri piccoli paesi pieni di piccola gente, che mormora e prospere sulle disgrazie altrui: se doveses epargersi notizia di questa cosa orribile, la mia reputazione e quella di tutta la mia casata ne soffrirebbero irrimediabilmente. Il posto di questa società, conquistato da generazioni e nostro di diritto, ci verrebbe sottratto: vedo i sogghigni, mi sembra di sentire le oscenità complaciute che sporcherebbero il candore di mia figlia. Non posso sopportario:

Suo zio ha convenuto con me che la procedura normale non garantirebbe a sufficienza la sicurezza di Caterina e mia. Troppa gente sarebbe al corrente, spie al soldo di nemici non crederebbero alla loro fortuna nel potermi gettare in pasto al popolo. D'altra parte quel che finora si è tentato non ha sortito il minimo effetto, eccitando invece le potenze demoniache che assediano mia figlia a comportamenti che non Le posso riferire.

Il Cardinale ha avuto la compiacenza di assicurarmi il suo aiuto e di garantirmi la sua competenza in materia. La prego: non ponga tempo in mezzo e ci sollevi da questo martirio.

Devotamente Suo. Claudio Rodi Settimiani

P.S.: allego un assegno a Lei intestato di Lire 1.000.000 (un milione) per le spese di viaggio e di indennizzo da danni che la mia improvvisa supplica Le possa arrecare e come primo segno tangibile della mia riconoscenza.

Teo Monti era interdetto. Aveva letto e riletto quella lettera – la seconda volta con l'essenziale aiuto di un atlante – ed ancora non riusciva a credere che fosse vera. Un signorotto di campagna lo convocava d'urgenza al capezzale della figlia invasata, profondendosi in scuse roboanti ed allegando emolumenti di dubbia opportunità, visto il carattere estremamente riservato e personale su cui avrebbe dovuto fondare il loro rapporto. E non bastava.

Cosa dire di suo zio, che lo metteva alla mercè di quell'arrogante senza degnarsi di spendere una parola di preavviso per circostanze tanto anomale? Quel suo comportamento lo stupiva già meno, comunque: il Cardinal Verzigii Monti era l'emblema dei motivi che l'avevano allontanato dalla Chiesa da tanti anni, nonostante la sua famiglia di antica nobilità papalina e lo stuolo di parenti militanti sotto i suoi stendardi: intrigante, arrogante, furbo ma non intelligente, era un perfetto animale da Curia, di quelli che il Belli non aveva mai smesso di bersagliare coi suoi versi. Era del tutto inutile telefonargli e chiedere spiegazioni: il fumo delle sue risposte rischiava di uscirgli dalla cornetta e inquinare l'aria dello studio.

Restava il fatto che "il venerabile zio" aveva divulgato informazioni su di lui di cui quasi nessuno, perfino tra i suoi amici, era al corrente. Gliel'avrebbe fatta pagare, ma per quello c'era tempo: il problema più impellente era il marchese di Roccacerba. Fortunatamente, se aveva capito bene il tipo, sarebbe stato un perfetto depositario del suo segreto. Doveva solo stare attento a non esagerare l'importanza di quella sbadata confidenza del Cardinale, per non dare al nobile un'arma – sicuramente benvenuta – di pressione su di lui.

Era in effetti tentatissimo di lasciar cadere la cosa, adducendo un viaggio improrogabile o qualcosa del genere: la boria era una cosa che l'aveva sempre mandato fuori dai gangheri e quando poi era accoppiata con un'evidente meschinità l'effetto era quasi dirompente. Restava però il problema della piccola.

Era difficile fare finta di niente quando una bambina di dodici anni stava probabilmente vivendo l'inferno in terra, anche se il padre era un cafone di campagna. Nell'interesse di Caterina, Teo Monti decise di tralasciare gli ottimi motivi che gli consigliavano di lavarsene le mani, e scese nella cripta di famiglia.

Teo era una persona un po' fuori dalla norma: ultimo — per il momento — erede di una famiglia dell'antica nobiltà romana, si trovava, grazie all'abilità amministrativa degli antenati, a non aver alcun problema pecuniario e a potersi quindi dedicare senza affanni alla sua passione principale: lo studio. Forse a causa dell'atmosfera che si respirava in famiglia o di qualcosa d'insito nei cromosomi, Teo aveva la vocazione alla ricerca che aveva probabilmente contraddistinto i maestri alchimisti del Rinascimento: più che studiare, indagava. Il suo grande problema, vissuto, come nel caso del Cardinal Verzigli Monti, sulla pelle, era il declino della vera esperienza religiosa nel cattolicesimo, la perdita — nel ballo in maschera dei tanti secoli trascorsi — della tradizione esoterica cristiana, la quale sola, ne era convinto, custodiva la risposta ai suoi interrogativi.

Erano temi poco ortodossi, ma il tempo dei roghi era finito e qualcuno della sua vasta parentela vedeva anzi di buon occhio la sua avventura, schiudendogli le porte di segrete sale della Vaticana e permettendogli scoperte inattese e preoccupanti. Tempo addietro, sulle tracce di una vecchia Clavicola di un mago eretico arso nel Cinquecento, aveva scovato un manoscritto sugli esorcismi in cui l'ignoto compilatore si dilungava sull'incomparabile aiuto, fornito a chi fosse impegnato nella lotta contro la progenie di Satana in terra, da un gioiello di misteriosa fattura: uno zaffiro immerso in una speciale pasta vetrosa dei riflessi di specchio, montato in argento e sormontato da uno spicchio di luna tempestato di brillanti. L'artefatto dava all'esorcista visioni dei punti deboli che il demone aveva sfruttato per conquistare la creatura e rendeva le sue formule purificatorie molto più potenti.

L'elaborata descrizione dell'oggetto aveva risvegliato strani echi nella mente di Teo che, di ritorno dalla biblioteca, era sceso alla cripta del palazzo dove da secoli erano custoditi, meglio che in qualsiasi banca, i tesori di famiglia. Aveva in mente un certo reliquiario... L'azzurra freccia delle tenebre", cui si accennava misteriosamente nel **Malleus Malefica-rum**, faceva in effetti parte – come Teo constatò con un groppo d'emozione in gola – della collezione Monti, utilizzata da un ignoto artista settecentesco nella creazione di un reliquiario di Santa Lucia: il gioiello ne costituiva ora il coperchio, custodendo il suo segreto e quello che il nonno aveva descritto a Teo come "l'occhio di Santa Lucia".

Teo era allora ancora molto giovane – non che adesso, a trentacinque anni, lo si possa definire vecchio, ma il sentiero che seguiva l'aveva portato ben più in là della sua età anagrafica – e non era riuscito a tener la bocca chiusa sulla scoperta, cosicché anche gente come il Cardinal Verzigli Monti ne era purtroppo al corrente. Col bel risultato di una gita fuoriprogramma in Abruzzo.

Teo si fermò un momento a contemplare la pietra che sembrava balugianare di luce propria, negli strani riflessi della bolla di cristallo in cui era immersa. Era magnifica, frutto di un'arte perduta per sempre: era uno di quegli oggetti che, come un quadro, si potrebbero fissare per ore senza stancarsene, un catalizzatore di pensieri e di poesia... Sebbene non fosse l'ora, né il luogo giusto, agli occhi di Teo lo zaffiro parve circondarsi di tenebra e rifulgere accecante nell'oscurità, mentre dalle ombre sgorgavano immagini. Sconnesse, imperfette. Teo scosse la testa per liberarsi dalla magia e, avvolto l'"occhio" in un pano nero. sali a cena.

Quella sera – non sapeva quanto casualmente – era luna nuova, la porta dei malefici, il momento migliore per scoccare la "freccia", Sali in terrazza, un luogo incantevole protetto dalla città da alti pini, cipressi ed eucalipti dove, in altre stagioni, si erano tenuti salotti estivi fra i più rinomati della capitale, e dove ora Teo inventava l'oscurità che spesso necessitava ai suoi esperimenti. L'eterno bagliore della città cancellava molte stelle dal cielo, ma non scalfiva certo il buio dove si sarebbe spinto quella notte. Si sedette in terra su una coperta nera arricchita di sigilli in oro, prese il gioiello, se lo pose davanti e lo fissò, recitando antichi versi, metà preghiera, metà incantesimo...

...Sabbia e riflesso, il vetro specchiato si è sciolto in un fiume sinuoso dall'andamento pigro eppure minaccioso. Un'ansa dominata da una rupe incrostata di fossili, un ceppo antico sul greto, come un vaso a forma di drago. Alghe ondeggiano mollemente nella corrente quasi oleosa, in spirali riprese dalle barbe delle canne molestate dalla brezza. Alghe o capelli, una massa scura di trecce gonfie scosse da un'energia imprigionata, la forza di un grido da una bocca immensa improvvisamente spalancata nell'acqua buia... Silenzio in frantumi, braccia protese come tentacoli, nulla rimane dell'ansa di poco prima, in un turbinio di membra, carni e suoni miscelati in un incubo.

Poi la notte.

Non la notte di Roma. Nessuna stella in cielo, una sagoma d'ombra più netta del possibile. Una donna fatta d'oscurità e libidine, lo spasmo verso il proibito. La luna emerge dall'orizzonte ancora intrisa dell'acqua nera. Si distorce in un volto satanico, occhi di luce rossa ed un ghigno che stride anche nel silenzio sacro di quell'alba oscena. Col suo riflesso d'incendio scolpisce il corpo della dea. La voglia grida dalla carne di Teo, un'erezione lancinata e disperata.
Poi il suo visco... L'urlo.

Teo Monti era fradicio di sudore, riverso in terra. S'era accorto dopo qualche tempo di essere stato lui a gridare, ma era di nuovo abbastanza cosciente da ritenersi fortunato ad essersela cavata con così poco. Respirò a lungo l'aria miracolosamente balsamica del giardino, finchè il polso non fu tornato regolare e la sua immaginazione non la smise d'inventare fantasmi in ogni penombra; poi si affrettò a restituire l'"occhio" alla quiete della cripta ed a versarsi una generosa dose di grappa alle prugne, che contribuì non poco ad affrettare il ritorno della lucidità.



Era tutto molto strano, anche se i frammenti della visione andavano combinandosi nel suo ricordo apparentemente per properio conto, rifrangendosi in intuizioni bizzarre ed interrogativi fittizi su una verità vicina e minacciosa. Gli sembrava di aver ancora in mente la gran parte dei dettagli della scena, ma qualche meccanismo di difesa lo privava per il momento del gran finale dell'incubo: cosa l'avesse portato ad un'aler restava un mistero. Se ne andò nello studio, al riparo della possente scrivania di legno antico che tanto alutava la sua ricerca esprofondo nei pensieri, alla ricerca dell'ennesimo filo d'Arianna che lo riportasse al centro dell'intuizione dove si nascondevano la paura, l'istinto e la salvezza della marchesina.

Doveva trattarsi di una possessione molto particolare, perché il responso della pietra gli fosse giunto sotto quella forma inattesa. Nei pochi altri casi in cui aveva dovuto farvi ricorso, la sensazione della presenza del Maligno era stata molto più precisa e spaventosa. Quella sera, invece, il terrore era scaturito da qualcos'altro, qualcosa che si portava nascosto dentro e che aveva a che fare con Caterina Rodi Settimiani di Roccacerba.

Cosa poteva unire la ragazzina posseduta, a lui così lontano ed insignificante per il suo destino? Se solo fosse riuscito a ricordare quell'ultima scena... Non era ben sicuro di volerlo, tutto considerato. Rammentava perfettamente il corpo che la luna aveva scolpito nella notte, un corpo che nessun uo-

mo avrebbe potuto guardare senza che la brama di possederlo non lo travolgesse; un desiderio tanto violento da sconfinare in dolore spirituale, in quella mancanza e nostalgia in fondo senza oggetto che colpivano certe volte a tradimento, regalando nuove sfumature all'amplesso. In quelle forme lussuriose, strumento di Satana, si celava l'orrore segreto, bagnato di luna e d'acoua scura.

San Matteo, ora che ci pensava, nel suo **Vangelo** chiamava l'essere posseduti **séleniázesthaï**, cioè "essere lunatici, essere di luna". Era una traccia ben flebile, però, nel concerto stridente che era stata la visione: tutto parlava di donne, dall'acqua alla luna, a quei capelli ricchi e lucidi in cui si nascondeva l'urlo che avva annunciato l'incubo. E poi la divinità: Selene, Lilith, Ishtar, Circe... quanti nomi per la stessa ossessione, quanta violenza sfrenata celata nel "sesso debole"!

Anche allora, ricostruendo il rompicapo, gli sembrava di girare intorno alla soluzione, di esserne quasi cosciente e di non avere il coraggio di affrontarla. Ma era assurdo, si disse rabbrividendo, mentre un velo di sudore freddo gli copriva la fronte e mille voci sussurravano parole al limite dell'intelligibilità, non c'erano rapporti possibili tra quello e la ragazzina: per trovare il fegato di formulare l'ultimo ricordo aveva bisogno di qualcosa di più.

Scese in biblioteca, al pianterreno: un'ala della casa praticamente devoluta alla conservazione di una delle più importanti collezioni private europee, orgogliosa di oltre ventimila volumi sugli argomenti più disparati, dove trovavano posto paperbacks ed incunaboli, pergamene e carte patinate, in un susseguirsi labirintico di scaffali in cui da tempo Teo cercava di portare l'ordine di una catalogazione computerizzata. Davanti agli occhi gli frullava con sempre maggiore insistenza l'ansa di torrente, le canne e le alghe mosse da un'energia invisibile eppure tanto presente da erompere in quel grido atroce di odio e trionfo. Sì, odio e trionfo di donne...

Quel che cercava doveva trovarsi fra i libri già schedati. Si sedette al computer quasi in trance e digitò la sua strada attraverso la memoria artifoiale, seguendo una traccia che intuiva per chissà quale ricordo o associazione. Alla fine annotò la collocazione che l'interessava e si alzò, con la spiacevole sensazione di star cercando una conferma intuile a quel che già sapeva. Forse non sarebbe servito a lui: non sarebbe neanche stato sufficiente per il marchese, ma l'uomo avrebbe avuto bisogno di ogni conferma possibile, per credere alle sue parole.

Il libro era un antico **Herbarium** del XV secolo: La pianta la Treccia d'Azazello – **Selenaria Inebrians** per la botanica: la dea del sogno era sua madre.

«Mio viaggio inutile STOP Attendovi con urgenza mia residenza STOP Firmato: Teo Monti».

«Spero vorrà spiegarmi cosa significa il suo telegramma, signor Monti. Io la convoco a casa mia per una situazione d'estrema emergenza e lei mi costringe ad un viaggio senza una parola di chiarimento. Mi dovrà render conto di...».

Teo lo guardò dall'altra parte della scrivania: un villano borioso che varie generazioni di nobiltà non erano affatto riuscite a sgrezzare; un tacchino ignorante e tronfio che meritava solo d'essere messo alla porta e che fra l'altro era responsabile, anche se inconsapevole di tutta quell'emergenza di cui cianciava da un quarto d'ora. Teo era molto stanoc: erano due giorni che dormiva poco, perseguitato da incubi che non aveva mai sospettato e dei quali si doveva liberare con un nuovo, faticoso passo avanti sul suo sentiero personale; due giorni che inseguiva antiche trame nei codici decrepiti dell'inquisizione, prigioni di spettri senza voce sepolti nelle segrete del Vaticano. E quell'idiota esigeva, pretendeva...

«La pianti, marchese. Io non le devo mulla e se l'ho sopportata finora è solo nell'interesse di sua figlia, che mi sembra già abbastanza sfortunata ad avere un padre come lei». Claudio Rodi Settimiani stava rischiando il colpo apoplettico, ma Teo incalzò: lo voleva domato per le rivelazioni che avrebbe dovuto fargli. «Non amo far pesare cose del genere, marchese, ma la mia famiglia è abituata ad assumere i pari suoi come maggiordomi o stallieri, ragion per cui non si azzardi mai più a prendere quell'atteggiamento, se non vuole che la cacci in malo modo. È chiaro?».

Teo odiava indossare quel panni, ma se ce n'era bisogno lo faceva con l'autorità che più d'un millennio di tradizione gli aveva conferito col corredo dei cromosomi. Il marchese Rodi Settimiani aveva forse creduto che tutta la stirpe fosse della stessa pasta del Cardinal Verzigli Monti, ma si era ormai definitivamente ricreduto. Era ridiventato un vecchietto di sessant'anni, intimorito e sottomesso, che aspettava delle comunicazioni che lo riguardavano.

«Non sono venuto a Roccacerba, perché non ce n'è bisogno», esordi Teo dopo aver lasciato pesare il silenzio per un buon tratto, «visto che sua figlia non è posseduta dal demonio... Non ancora almeno». Spiò l'espressione dell'uomo che gli sedeva di fronte, per un istante sollevato, poi rinchiusosi in un mutismo ostinato e diffidente.

Lei, ne ero certo, non mi crede. Ma mi dica, marchese: nelle sue terre scorre un fiume, non è vero?.

«Cosa c'entra questo?» grugnì il vecchio.

«Si limiti a rispondere» scattò Teo e fu come se l'avesse frustato.

Claudio Rodi Settimiani sussultò, poi cedette su tutta la linea: «Sì, lo chiamano il Fossaccio».

«A un certo punto descrive un'ansa nei pressi di una rupe, dove c'è un vecchio ceppo di forma particolare, "un'hydria pagana dalle anse di drago"», citò a memoria da un'antica requisitoria. «Quanto è lontano da casa sua?».

Stavolta gli occhi del marchese brillarono di sorpresa genuina. Abbandonato ogni rancore, lo guardava quasi fosse un veggente o un mago e potesse salvarlo dall'infamia. Sarebbe stato a caro prezzo, pensò Teo.

Mezz'ora a piedi, più o meno. «Nel Seicento la Curia ritenne opportuno inviare nella regione di Roccacerba uno dei suoi migliori inquisitori, padre Jorge Ribeira, a séguito di una proccupante serie di denunce sull'esistenza di riti satanici... Lo sapeva, marchese?».

«Ne ho sentito parlare, si».

«I processi si conclusero, come sempre, con molti roghi. L'inquisitore stabili, grazie alla "spontanea" – non riusciva a rievocare le gesta dell'Inquisizione senza rabbrividire di sdegno – collaborazione dei locali, che i sabba avevano luogo sulle rive di un torrente, ai piedi di una rupe incrostata di fossili, vicino a quel ceppo. Lo sapeva, marchese?».

«No, non ne avevo idea», rispose bruscamente l'uomo che non capiva il motivo di quei preliminari storici, ma ne sospettava la valenza negativa. Poi, non riuscendo a trattenersi, aggiunse: «Perché mi dice queste cose?».

«Lei si è risposato da poco, se non erro. La signora è di Roccacerba?».

«Sì, una famiglia benestante del paese».

I Cattanira, si. Stirpe su cui si raccontano strane storie: patti col diavolo, streghe nell'albero genealogico, follia... Sba-

«No», bisbigliò il marchese, scorgendo improvvisamente il nesso.

Teo prese un libro antico, che aveva sulla scrivania, e lo aprì ad un segno. Gli fece cenno di avvicinarsi e gli mostrò il disegno di una pianta acquatica, un'alga lucida che cresceva in viluppi al riparo dalla corrente, nelle anse di certi torrenti di montagna. Treccia d'Azazello, diceva l'intestazione della pagina.

«Quest'erba cresce nell'acqua del Fossaccio», riprese Teo, parlando con la voce lontana di chi sta ancora riflettendo, «e contiene un forte veleno. Presa in quantità può uccidere all'istante, ma se viene dosata con accuratezza consuma la vittima e la stronca alla fine con un infarto. Perché agisce sui centri nervosi e scoordina le funzioni vitali. I sintomi, nel complesso, ricordano le descrizioni letterarie di casi di possessione.

Dosata con accuratezza, ha un grande potere allucinogeno. La usavano le streghe per invocare e legare a sé il demonio. Rendersi succubi e signori degli spiriti infernali. È per questo che si chiama così, **Treccia di Azazello**: perché ricorda una treccia, di donna, ma anche perché, come una treccia, lega ed avvince... Il prezzo del rituale era la vita di una giovane donna: per una fanciulla morta nasceva in terra il demonio. O così raccontano gli antichi grimori, marchese, aggiunse dopo una lunga pausa. Mi chiedo come abbia potuto saperlo sua moglie-.

«Non è possibile». L'antica sicumera, dopo una breve celissi, riaffiorava nei modi del marchese. «Lei sogna. Mara non è

capace di un simile...».

«Sua moglie è molto più giovane di lei. Solo la sua superbia sconfinata le ha impedito di sospettare di questa passione sbilanciata: lo stesso egoismo di uomo piccolo che si preoccupa più di una reputazione che dell'anima della figlia. La sua prima moglie è morta per disgrazia, forse è affogata proppio nel Fossaccio, se quel che ho visto è più di un simbolo».

Seppe di aver fatto centro quando lo vide sbiancare. Era così stanco. Il corpo perfetto della dea saliva al suo orizzonte come la luna. Il mistero della Madre e un assassinio di provincia. Doveva finire: Lei le ha senz'altro proposto di aiutarla a curare sua figlia, le ha detto di non rivolgersi alla Chiesa o a illustri sconosciuti come me, che certi decotti e qualche passeggiata all'aria aperta le avrebbero giovato più di tante preghiere e aspersioni... Un'escursione al Fossaccio, per esempio: mentre costruiva il tempio per il demonio.

E lei le avrebbe senz'altro dato retta, se non avesse avuto troppa paura dello scandalo. Per questo non farà nulla perché Mara sia punita, perché non sopporterebbe lo scalpore e la vergogna: altre vergogne sono più facili da gestire, vero marchese?

Non so cosa deciderà di fare. A me interessa una sola cosa: che lei allontani sùbito sua figlia da Roccacerba e da lei stesso. Mi ascolti bene: non ho prove che possano convincere qualcuno di quello che le ho detto, ma io e lei sappiamo che è vero. Il prezzo per il mio silenzio è la separazione da sua figlia, la sua partenza immediata da casa. Altrimenti ci sono vie ben diverse che la Giustizia può seguire.

A proposito, il milione che mi ha inviato l'ho devoluto in beneficenza. Addio, marchese Rodi Settimiani».

Il vecchio curvo che lasciò Palazzo Monti quel giorno non ricordava neanche lontanamente l'uomo sicuro di sé che vi era giunto nella mattinata. Non salutò nessuno, non disse niente. Teo lo vide partire con un breve sollievo, poi andò a rimettere a posto l'erbario. Era amareggiato. Una pianta rara, un istinto che nessuna cultura poteva sublimare, una morte vecchia ed una in agguato, con gli occhi rossi del demonio: un atto di bene, anche se a caro prezzo. La luna della visione sanciva il fallimento dei suoi sforzi d'ascesi. Non era il caso di farne una tragedia, però. Dopo cena andò a giocare a biliardo con gli amici.

Quella notte sognò di essere una freccia di luce che si lasciava alle spalle la notte, verso una nuova alba.

© dell'autore

Illustrazioni di Corrado Mastantuono

Fabio D'Andrea

Fabio D'Andrea è nato nel 1963 a Roma e qui si è laureato in Sociologia alla Facoltà di Scienze Politiche. Attualmente è collaboratore di cattedra a La Sapienza e dottorando di sociologia all'Università Parma. Suo particolare campo di studio e di ricerca sono i giochi di ruolo. Nel 1985 ha iniziato a scrivere poesie, ma da sempre s'interessa di narrativa fantasy e horror. Nel 1989 il suo racconto Luna nuova ad Alesia è giunto in finale al Premio Tolkien. Altre due sue storie sono state segnalate nel 1990 e nel 1991. Di un'avventura toccata a Giacomo Gasanova, veneziano ha ottenuto il primo posto al Premio Courmayeur 1990 per un racconto ambientato in Val d'Aosta e pubblicato nell'antologia Fantaosta (Gribaudo, 1991). Collabora alle pagine culturali de La Voce Renubblicana, al mensile Mondoperaio e alla rivista francese Sciences Humaines.

Con questo suo racconto Fabio D'Andrea, già noto ai nostri lettori come articolista e autore della importante intervista a Edgar Morin apparsa sul fascicolo scorso, fa esordire un personaggio che come l'Anselmo Masi di Tullio Bologna è un "investigatore dell'occulto" sui generis, "all'italiana" si potrebbe dire tenendone presenti le coordinate culturali e spirituali, Teo Monti, infatti, è un "indagatore" di fatti misteriosi e soprannaturali che si muove anch'esso lungo i binari dimenticati della "tradizione esoterica cristiana", in una maniera più eterodossa e anticonformista di Masi, che in fondo è sempre un ex frate: Teo Masi invece è un laico pur appartenendo ad una famiglia "papalina". Una storia intrigante e ricca di simbolismi presentati nelle loro esatte valenze e all'interno di una vicenda intrigante, che si fa leggere piacevolmente. C'è solo da rammaricarsi – come al solito – che la situazione editoriale italiana impedisca ulteriori e più frequenti sviluppi delle avventure di questo nuovo personaggio.

G.d.T.

Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 107 - MARZO 1992

Segnalate con una (X) il Vostro voto e inviate al ciù presto a: Comic Art. - Via F. Domiziano. 9 - 00145 ROMA - Potrete staccare questa pagina oppure farme una fotocopia

Caratteristiche,	Giudizio del pubblico				Caratteristiche,	Giudizio del pubblico			
storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	storie e rubriche	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo
Il numero 107 nel suo complesso					Den di Corben				
La copertina di Corben					Burton & Cyb di Segura & Ortiz				
La grafica generale					Overearth di Maltoni & Partito				
La pubblicità					Antefatto a cura di Gori				
La qualità della stampa in b/n					Posteterna				
La qualità della stampa a colori					Carissimi Eternauti di Traini				
La qualità della carta					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi				
La qualità della rilegatura					Lo Specchio di Alice a cura di Passaro				
American Flagg di Chaykin					Primafilm a cura di Milan				
Ozono di Segura & Ortiz					Altre italie di de Turris				
Cargo Team di Stigliani & Mastantuono					Gli effetti speciali cinematografici di Siena				
Vedova nera di Macchio & Gulacy					Visitors di Vittorio Catani				
Fatti e misfatti a Planet Arium di Alessandrini					L'azzurra freccia delle tenebre di D'Andrea				
Magico incontro di Dal Prà & Torti					Indice di gradimento a cura dei lettori				
Prima dell'Incal di Jodorowsky & Janjetov									

Risulfafi

di Strnad & Corben

INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 104 - DICEMBRE 1991

			IDICI	. DI G	KADIMENTO. L'ETERNACIA IN.	104	DICL	ואטואו	. 177
	Dati in percentuale					Dati in percentual			
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo
Il numero 104 nel suo complesso	4	25	57	14	Carissimi Eternauti di Traini	3	25	61	11
la copertina di Corben	5	14	53	28	Posteterna	0	43	39	18
La grafica generale	4	21	57	18	Antefatto di Gori	4	39	46	11
La pubblicità La qualità della stampa in b/n	7	50 18	36 71	7 11	Cristalli Sognanti a cura di Genovesi	4	43	46	7
La qualità della stampa a colori La qualità della carta	4	18 14	64 68	14 18	Lo Specchio di Alice a cura di Passaro	7	39	46	8
La qualità della rilegatura	0	18	61	21	Primafilm a cura di Milan Morte e rinascita dell'utopia	3	46	39	12
American Flagg di Chaykin	28	26	32	14	di de Turris Gli effetti speciali cinematografici	18	46	25	11
Ozono di Segura & Ortiz	4	36	53	7	di Siena	7	36	53	4
Cargo Team di Stigliani & Mastantuono	8	32	46	14	Visitors a cura di Farnetti L'ultima mutazione	14	57	29	0
Jack Cadillac di Schultz	14	46	22	18	di Vladimir Veverka	4	36	57	3
Briganti di Scascitelli	26	28	18	28	Indice di gradimento a cura dei lettori	14	14	50	22
Burocratika di Deum	18	43	32	7	a cura del lettori	1.1	1.1	- 00	~~
Il Lama Bianco di Jodorowsky & Bess	0	28	44	28	20	6	-		
Burton & Cyb di Segura & Ortiz	0	22	46	32	The same of the sa	137	5		1
Figli di un mondo mutante	-					V4 13	R		11

18 32



Periodico mensile - Anno XI - N. 107 Marzo 1992 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 - testata iscritta al Registro Nazionale della Stampa spedizione in abbonamento postale Gr. III/ 70% - Direttore: Oreste del Buono; Direttore Editoriale e responsabile: Rinaldo Traini: Collaborazione Redazionale: Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Tito Intoppa, Mario Moccia, David Rauso, Rodolfo Torti, Ugo Traini; Traduzioni: Ugo Traini, Gianni Brunoro: Editore: Comic Art S.r.l.: Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 00145 Roma: Telefono 06/54.04.813-59 42 664: Telex 616272 COART I (linee sempre inserite); Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma: Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art. Penta Litho, Roma - Typongraph, Verona; Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma); Copertina: Richard Corben; Diritti internazionali: Strip Art Features (ad eccezione di Italia e Spagna)

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adatamenti sono protetti da coppright e ne è vietata la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione, Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comic Arv.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n.70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia, dal n. 83 Lire 6.000 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 2.800 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons -Via Catalani, 31 - 00199 Roma

L'abbonamento di Lire 84.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'utimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

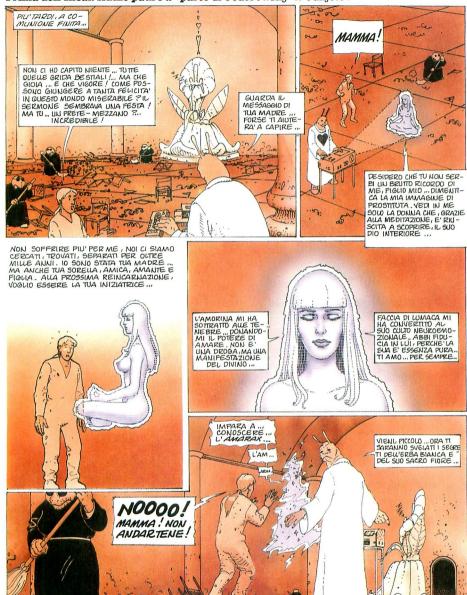
Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telex inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 705 13007.

La rivista L'Eternauta accetta inseraioni per moduli. Ciascoun modulo tire 3.000 al cmq. Gli inseraionisti possono usurruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in enretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'usotta prevista.

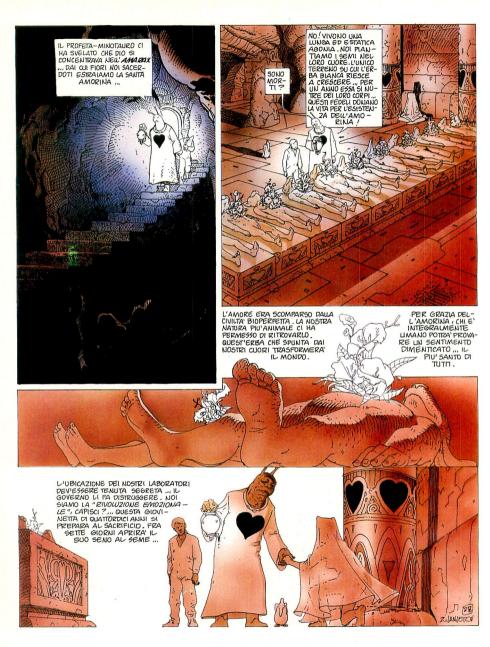


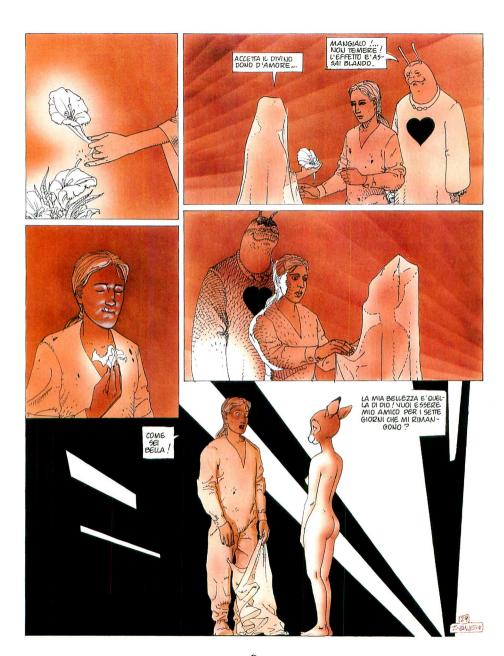
Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana

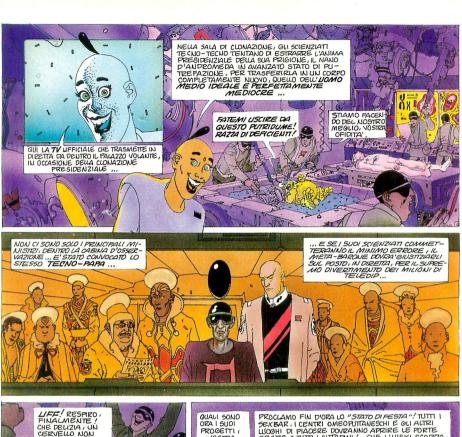
Prima dell'Incal: Addio padre 2ª parte di Jodorowsky & Janjetov



© Les Humanoïdes Associés

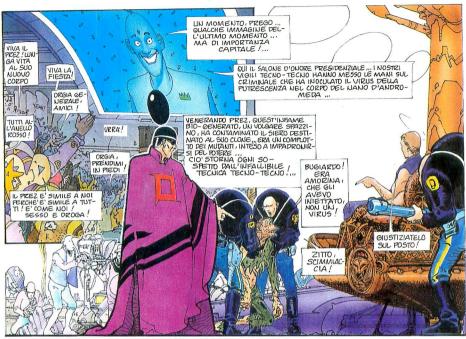












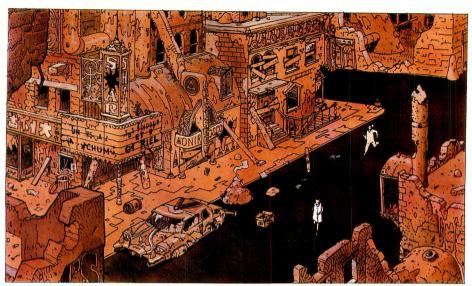






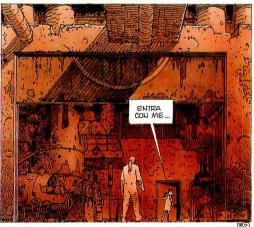
LUNGA VITA AL PREZ! A MORTE I MUTANTI!



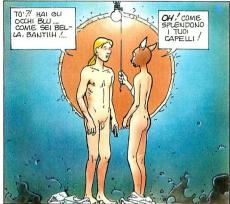










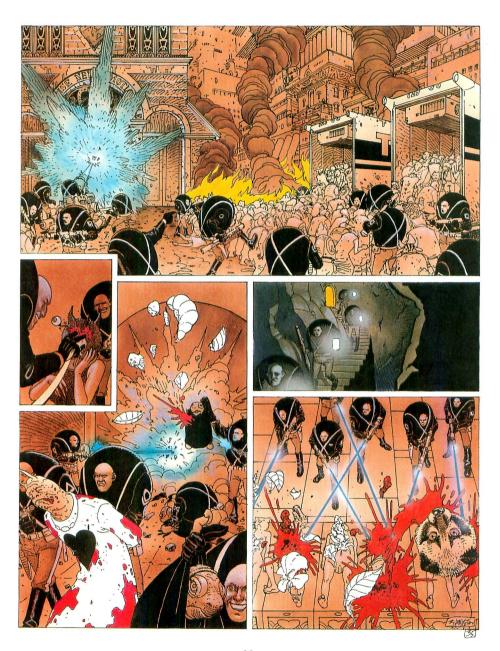






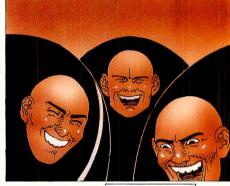
















COMUNICATO UFFICIALE; VIOLENTA RIBEL-LIONE AL 6.T.O. DEI MUTANTI. VI ECANO STATE RAFFINATE DOCORDE DESTINATE A NOI. PARECCHI DEI NOSTRI CORAG-GIO SI OBBI VI HANNO TROVATO LA MOR-TE NEL COMPIMENTO DEL PROPRIO DO-VERE PARECHE LA SITUAZIONE STA PER ESSERE MESSA SOTTO CONTROLLO. IL PREZ VUOLE CHE SIANO INFLITTE LE PENE PIU'S SEVERE...









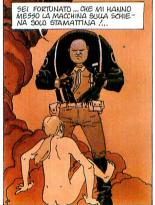
NON MI RICONOSCI? GUARDAMI ME-GLIO IN FACCIA!









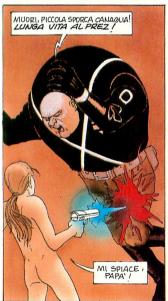






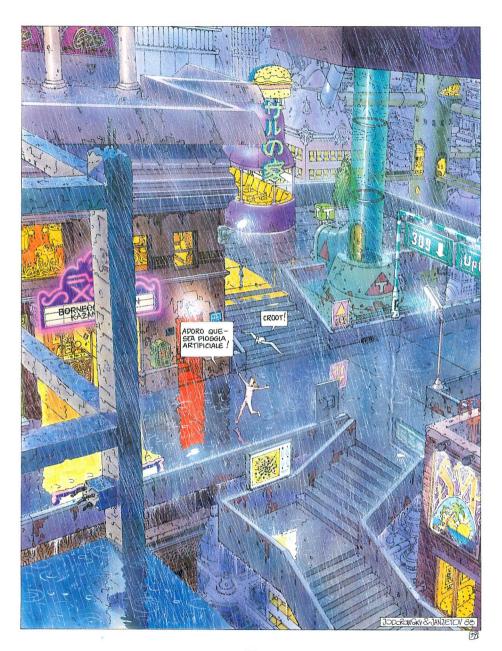


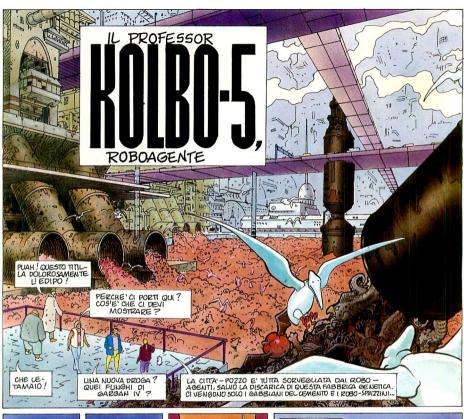


















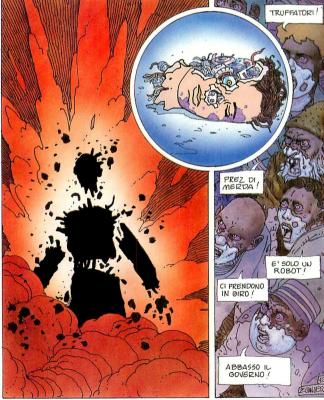


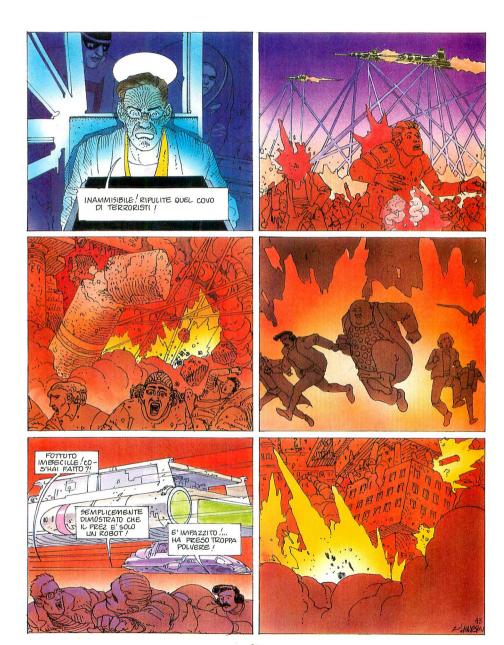






























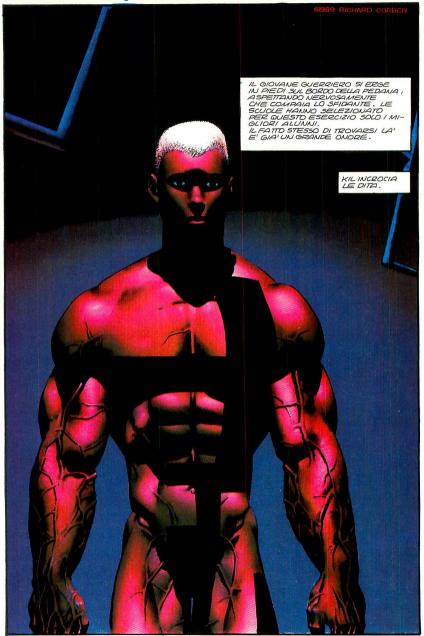


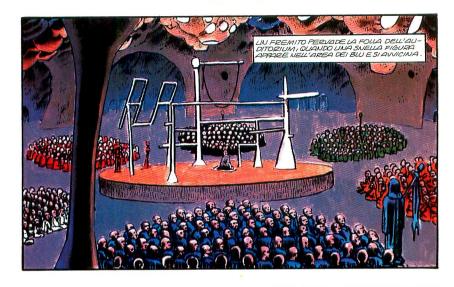


PRIMA

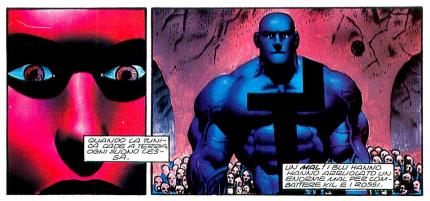














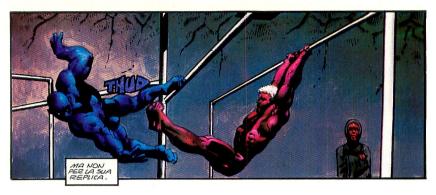


L'INI-























































































Burton & Cyb: Assicurazioni sulla vita di Segura & Ortiz











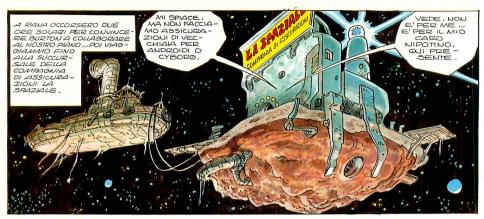


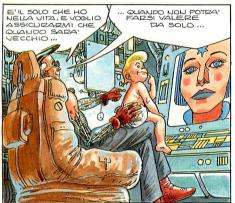


















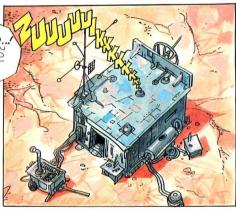
DOPO AVEZ ASSICUZATO BURTONCINO PEZ VENTI MILIONI DI CREDITI SPAZIALI CHE POTRA INCASSARE A SETTATTA ANNI, TORNAI ANA BASE, REPRI-MEUDO SEMPRE PIU'IL DESIDEZIO DI STRANGO -LARLO.



SOGNANDO IL MOMENTO IN CUI LO AVREI RI-MESSO NELLA CAPSULA TEMPORALE.



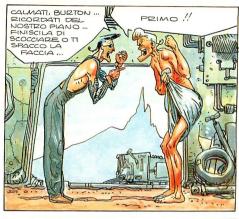








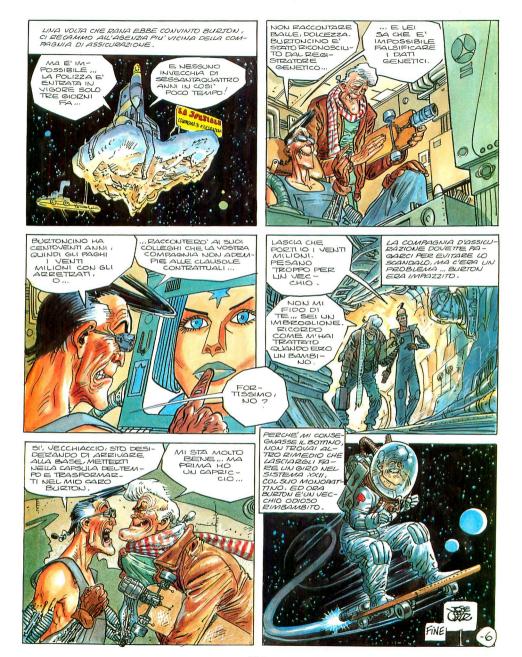








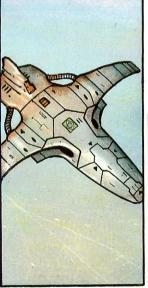




Overearth di Maltoni & Patrito











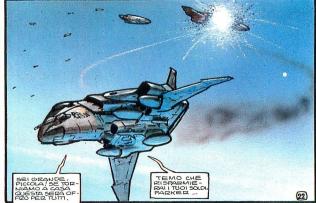






















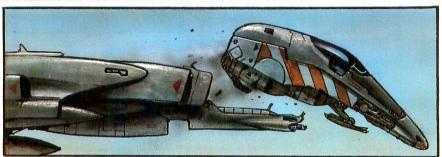


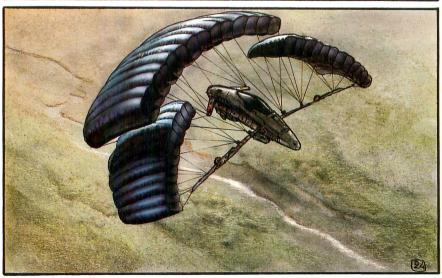










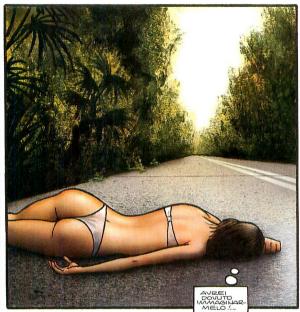






























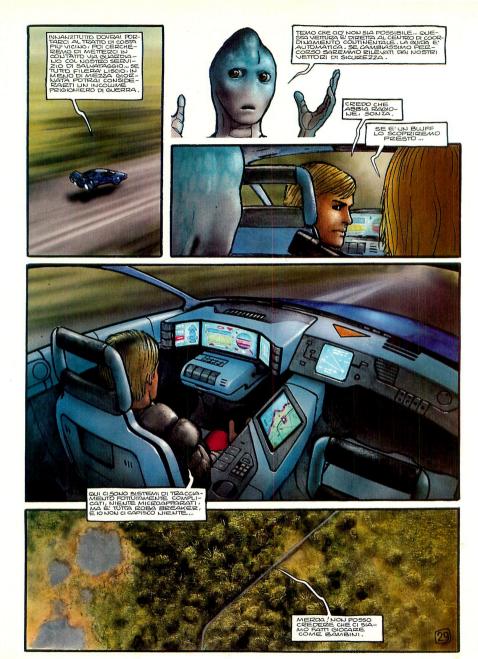






























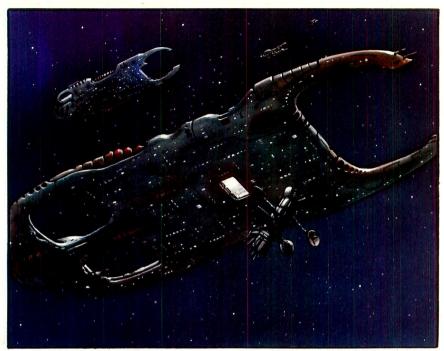
















(continua)

INIZIA LA SAGA DEGLI "SPECIAL"

A partire da marzo CONAN IL BARBARO e CONAN LA SPADA SELVAGGIA presenteranno spesso numeri speciali (con molte più pagine!) contenenti, oltre agli episodi attualmente in corso, storie di particolare interesse o di ampio respiro tratte da "Conan the Barbarian", "Savage Sword of Conan" e "King Conan".

I primi due Special conterranno gli adattamenti dei romanzi di Andrew J. Offutt apparsi nel 1980 su "Savage Sword of Conan" nn. 53/58 per un totale di 233 pagine

Ad aprile il secondo speciale; Conan la spada selvaggia n. 65 LA SPADA DI SKELOS 192 pp. b/n - Lire 7.000 A marzo il primo speciale: Conan la spada selvaggia n. 64 LO STREGONE E L'ANIMA 192 pp. b/n - Lire 7.000

Conan il barbaro n. 38 riprende KING CONAN: ben due episodi (nn. 10 e 11) di 38 pagine l'uno, un albo di 128 pp. a colori in vendita ad aprile a lire 7.000

Inoltre, a marzo sarà in edicola l'attesa Graphic Novel: IL TESCHIO DI SET 64 pp. a colori - Lire 5.000

E NON È TUTTO! PROSSIMAMENTE ALTRE GRANDI NOVITÀ



MOSTRA MERCATO 20/22 MARZO PALAZZETTO DELLO SPORT

La Mostra Mercato, che ospita l'editoria a fumetti in tutti i suoi aspetti e la Fiera del fumetto d'antiquariato, sarà inaugurata alle ore 9,00 del 20 marzo (venerià) concludendosi alle ore 19,00 del 22 marzo (domenica). L'orario di apertura è continuato. Un servizio di ristorazione è a disposizione degli espositori e del pubblico. Ampi spazi sono destinati al parcheggio delle auto. Le prenotazioni alberghiere possono essere effettuate telefonando al numero 0583/48522 (Segreteria dell'Ente Autonomo, Villa Bottini, Lucca).